

# Windows Movie Maker

## TUTORIAL

Especialização em Letramento Digital

Universidade do Estado do Amazonas – UEA  
Elaborado por Prof. Msc. Almir de Oliveira Costa Junior  
Manaus, 2019.

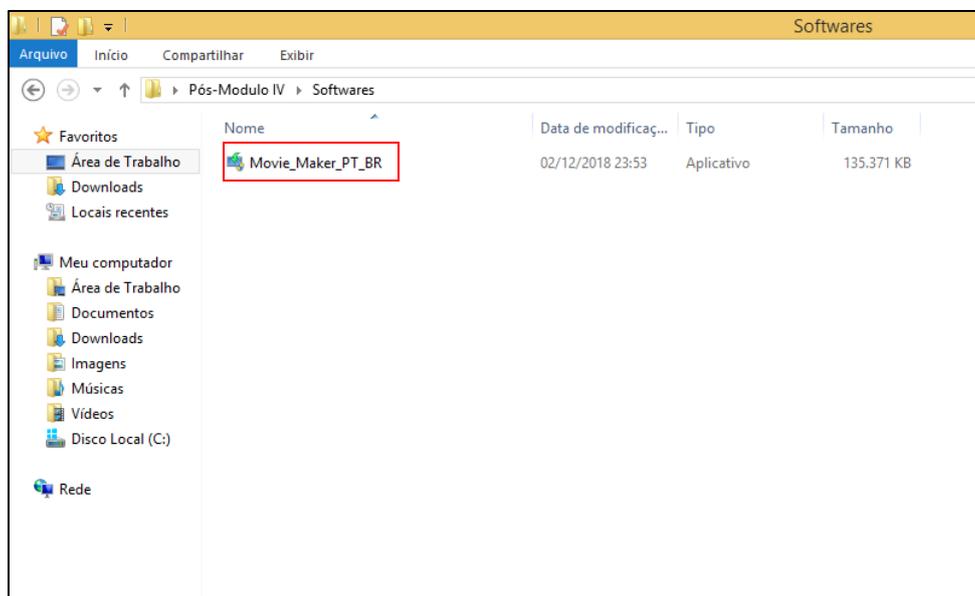


## Sumário

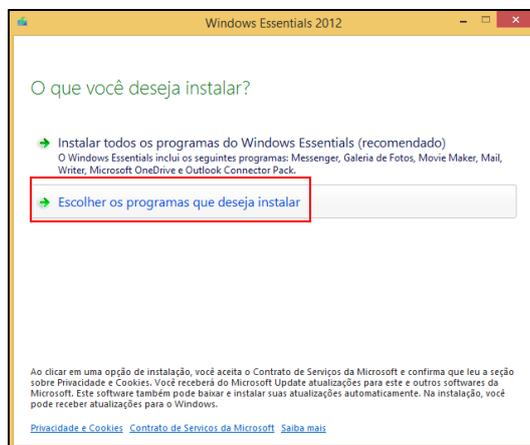
Instalando o Windows Movie Maker .....	3
Recursos do Windows Movie Maker .....	4
Início.....	5
Animações.....	7
Efeitos Visuais .....	8
Projeto.....	8
Exibir .....	9
Criando um projeto de filme.....	9
Salvando Projeto .....	20
Salvando Filme .....	21
Criando um arquivo de filmes com fotos .....	22

## Instalando o Windows Movie Maker

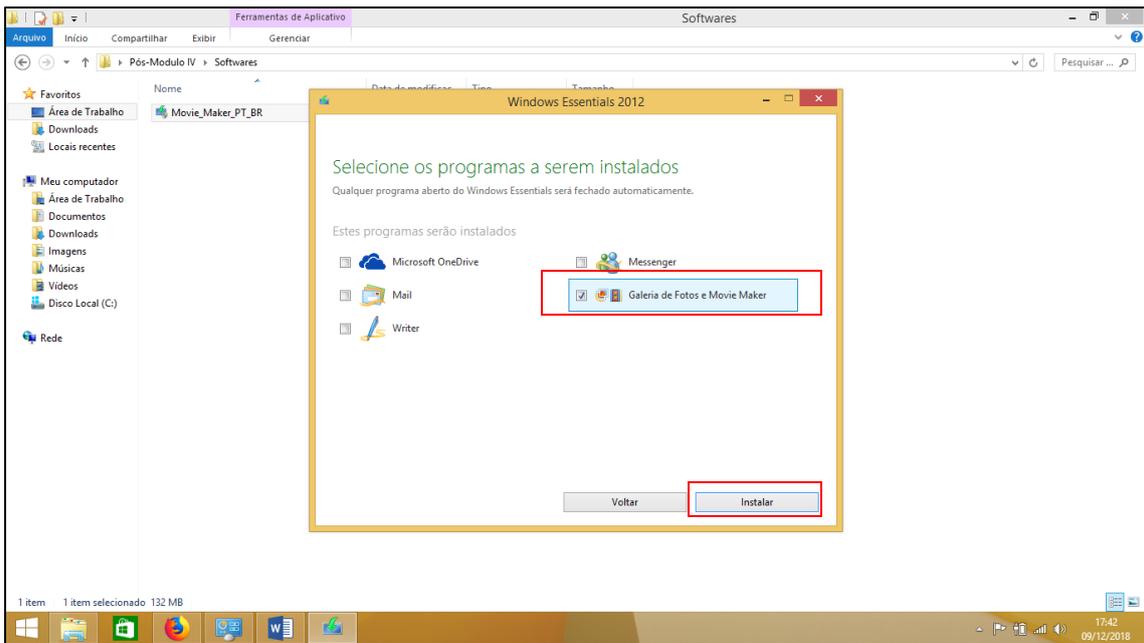
Em seu computador, clique duas vezes sobre o arquivo **“Movie\_Maker\_PT\_BR.exe”** localizado em seu pendrive ou computador. Caso não tenha recebido o arquivo do seu professor, você pode baixar o arquivo através deste link: <https://bit.ly/2G93RZ6>



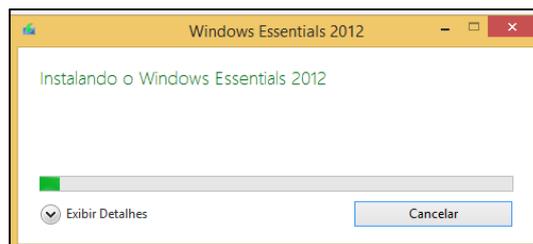
Na janela que se abre, clique em **“Escolher os programas que deseja instalar”**. *Obs. Caso você receba uma mensagem de “Controle de conta de usuário”, clique em “Sim” para dar início a instalação do Movie Maker.*



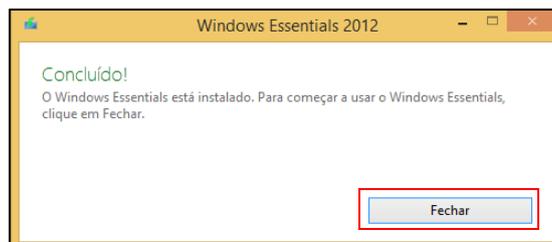
Em seguida, deixe marcado apenas a opção **“Galeria de Fotos e Movie Maker”** e clique em **“Instalar”**.



Aguarde até que o processo de instalação seja concluído. *Obs. O tempo de duração deste processo pode variar de um computador para outro.*



Quando o processo de instalação estiver finalizado, clique em **“Fechar”**.



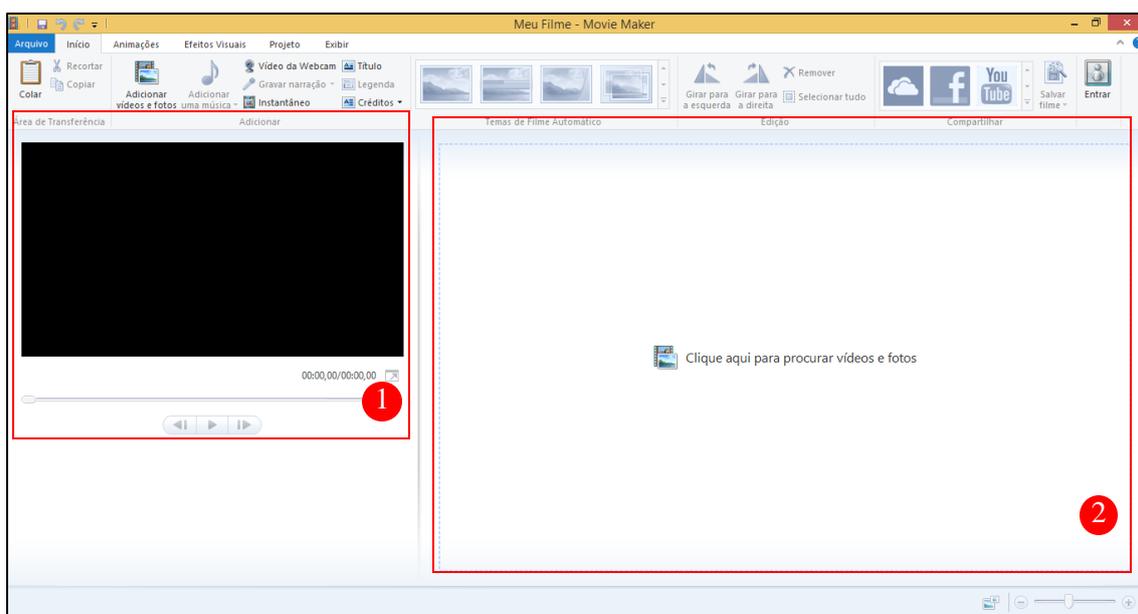
Caso não tenha ocorrido nenhuma eventualidade durante o processo, o **Movie Maker** estará instalado em seu computador.

## Recursos do Windows Movie Maker

Localize o ícone do **Movie Maker** na sua área de trabalho e dê duplo clique para abrir. Caso você não localize o ícone, utilize a opção de busca do Windows para localizar o software instalado.



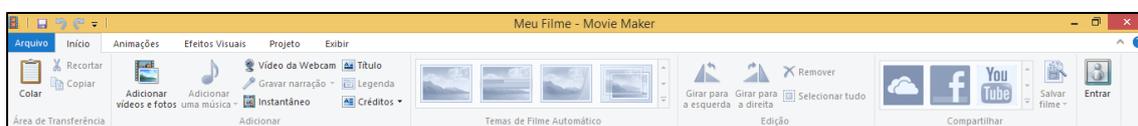
Abaixo, você pode visualizar a tela principal do *Movie Maker*.



1. Monitor de exibição do “filme” que está sendo editado. Nele é possível visualizar em tempo real todas as modificações que você realiza antes de salvar o filme.
2. Nesta área (*linha do tempo*) você pode inserir e organizar os arquivos de mídia que serão utilizados em seu projeto. Após inserir os arquivos, as informações ficam organizadas em forma de “*linha do tempo*”. Obs. A *linha do tempo* também pode ser chamada de *Storyboard*.

## Início

Na aba “*Início*” você vai encontrar as seguintes opções:



Aba	Recursos	Ícones	Descrição
Início	Área de transferência		<p><b>Copiar:</b> utilize esta opção para fazer uma cópia de um arquivo que já está dentro da sua <i>linha do tempo</i>.</p> <p><b>Colar:</b> utilize esta opção para colar em outro lugar da sua “<i>linha do tempo</i>” um arquivo que foi copiado.</p> <p><b>Recortar:</b> utilize essa opção para retirar um arquivo de uma posição da sua “<i>linha</i>”</p>

			<p><i>do tempo</i>” e levar para outra posição com a opção “colar”.</p>
Adicionar		<p><b>Adicionar Vídeos e Fotos:</b> Com esta opção você pode importar arquivos de mídia do seu computador ou dispositivo de armazenamento (pendrive, celular, etc.) para o seu projeto de <i>“filme”</i>.</p> <p><b>Adicionar Música:</b> Com esta opção você pode inserir arquivos de áudio em seu projeto de filme.</p> <p><b>Vídeo da Webcam:</b> Caso você tenha uma webcam instalada em seu computador, você pode utilizar esta opção para capturar vídeo diretamente para o <i>Movie Maker</i>.</p> <p><b>Gravar Narração:</b> Caso você tenha um microfone instalado em seu computador, você pode utilizar esta opção para capturar a sua voz para dentro do <i>Movie Maker</i>.</p> <p><b>Instantâneo:</b> Duplica o quadro (foto/frame) atual. Você pode capturar uma imagem de uma cena específica do filme que está sendo editado.</p> <p><b>Título:</b> utilize esta opção para inserir um título em seu filme. Esta informação textual pode ser inserida antes de qualquer arquivo de mídia inserida na sua linha do tempo.</p> <p><b>Legenda:</b> Com esta opção você pode inserir uma legenda em qualquer trecho do seu filme.</p> <p><b>Créditos:</b> esta opção pode ser utilizada para inserir ao final do filme, informações importantes sobre quem produziu o filme, por exemplo.</p>	
Temas de filme automático		<p>Este recurso permite que você adicione um modelo/tema pré-estabelecido pelo <i>Movie Maker</i>. Este modelo aplica automaticamente títulos, legendas, créditos, transições em seu filme.</p>	
Edição		<p><b>Girar para a esquerda:</b> utilize essa opção para girar uma imagem/vídeo no sentido anti-horário.</p> <p><b>Girar para a direita:</b> utilize essa opção para girar uma imagem/vídeo no sentido horário.</p> <p><b>Remover:</b> utilize esta opção para excluir um arquivo de mídia da sua linha do tempo. Você também pode utilizar o botão delete do seu teclado.</p> <p><b>Selecionar tudo:</b> com esta opção você pode selecionar todos os arquivos da sua linha do tempo.</p>	

	Compartilhar		<p>Através desta opção, você pode compartilhar o seu filme em alguns serviços da internet, como por exemplo: <b>OneDrive, Facebook, YouTube, Vimeo, Flickr</b>, etc.</p>
--	--------------	---	--

## Animações

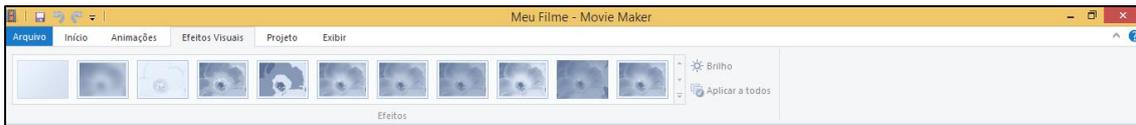
Na aba “**Animações**” você vai encontrar as seguintes opções:



Aba	Recursos	Ícones	Descrição
Animações	Transições		<p>Utilize um dos exemplos disponíveis para inserir um efeito de transição entre uma foto e outra, por exemplo.</p> <p>Em “<b>Duração</b>”, você consegue estabelecer quanto tempo o efeito deve durar em cada mídia. Ainda é possível aplicar um mesmo efeito em todos os arquivos de mídia de sua “<b>linha do tempo</b>” de uma única vez, para isso clique em “<b>Aplicar a Todos</b>”.</p>
	Panorâmica e Zoom		<p>Utilize um dos efeitos disponíveis para adicionar um movimento em uma mídia específica da sua <b>linha do tempo</b>. Diferente dos efeitos disponíveis em “<b>Transições</b>” o panorâmica aplica um efeito de movimento que deve ser executado durante todo o período de exibição de uma mídia, e não somente entre uma mídia e outra.</p> <p>Ainda é possível aplicar um mesmo efeito em todos os arquivos de mídia de sua “<b>linha do tempo</b>” de uma única vez, para isso clique em “<b>Aplicar a Todos</b>”.</p>

## Efeitos Visuais

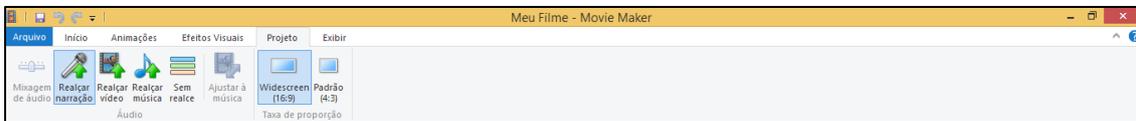
Na aba **“Efeitos Visuais”** você vai encontrar as seguintes opções:



Aba	Recursos	Ícones	Descrição
Efeitos Visuais	Efeitos		Utilize um dos efeitos disponíveis para aplicar um efeito visual em um arquivo de mídia da sua <b>linha do tempo</b> . Os efeitos disponíveis podem ajudar no balanceamento de cores, deixar uma mídia em preto e branco, sépia, etc. Você pode ajustar o brilho de uma foto ou vídeo clicando em <b>“Brilho”</b> . Ainda é possível aplicar um mesmo efeito em todos os arquivos de mídia de sua <b>“linha do tempo”</b> de uma única vez, para isso clique em <b>“Aplicar a Todos”</b> .

## Projeto

Na aba **“Projeto”** você vai encontrar as seguintes opções:

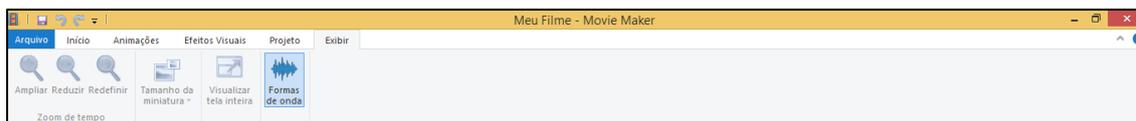


Aba	Recursos	Ícones	Descrição
Projeto	Áudio		<p><b>Realçar narração:</b> deixa o áudio da narração em um volume mais alto dos demais arquivos de mídia da sua linha do tempo.</p> <p><b>Realçar vídeo:</b> deixa o áudio dos arquivos de vídeo em um volume mais alto dos demais arquivos de mídia da sua linha do tempo.</p> <p><b>Realçar música:</b> deixa o fundo musical (arquivo de áudio) em um volume mais alto dos demais arquivos de mídia da sua linha do tempo.</p> <p><b>Sem realce:</b> desliga o realce do seu projeto de filme.</p> <p><b>Ajustar à música:</b> ajusta a duração de fotos automaticamente para que o filme e a música terminem ao mesmo tempo.</p>

	Taxa de Proporção		<p><b>Widescreen:</b> ao utilizar esta opção, o seu filme ficará com a proporção visual 16:9.</p> <p><b>Padrão:</b> ao utilizar esta opção, o seu filme ficará com a proporção visual 4:3.</p>
--	-------------------	--	--

## Exibir

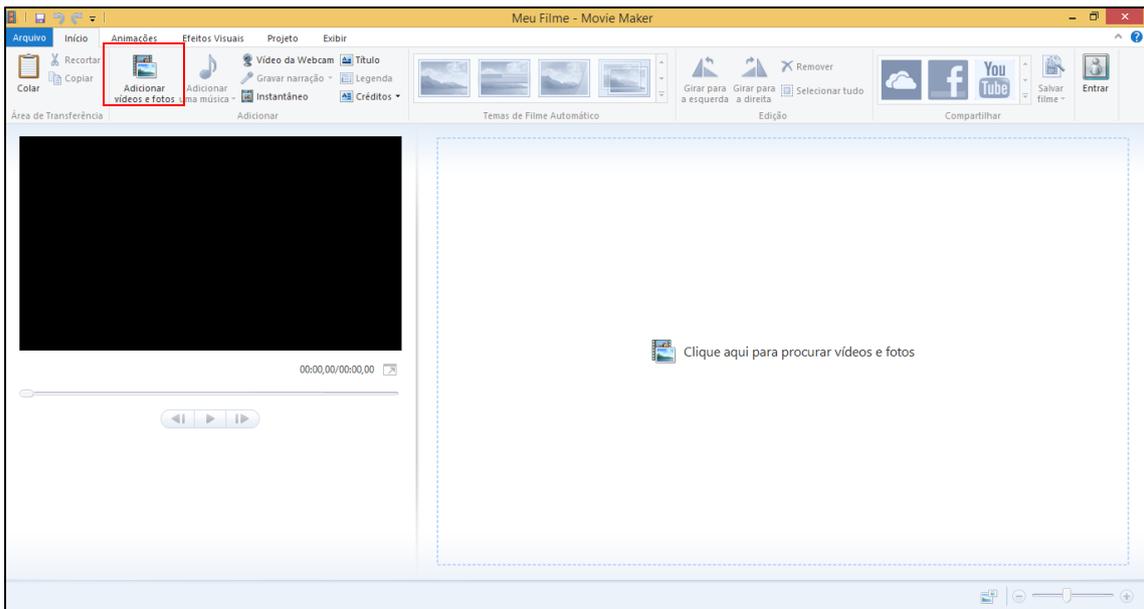
Na aba **“Exibir”** você vai encontrar as seguintes opções:



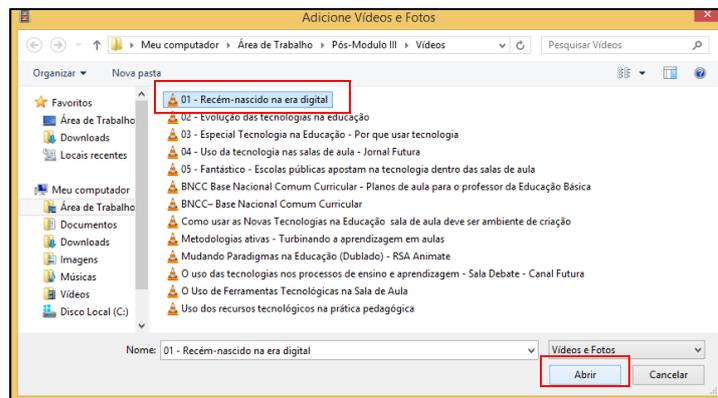
Aba	Recursos	Ícones	Descrição
Exibir	Zoom de Tempo		<p><b>Ampliar:</b> Amplie para exibir mais itens do seu projeto em uma escala de tempo maior.</p> <p><b>Reduzir:</b> Reduza para exibir mais itens do seu projeto em uma escala de tempo maior.</p> <p><b>Redefinir:</b> Define a linha do tempo no nível de zoom padrão.</p>
			<p><b>Tamanho da miniatura:</b> com esta opção você pode alterar o tamanho das miniaturas que estão organizadas na sua <b>linha do tempo</b>.</p> <p><b>Visualizar tela inteira:</b> utilize esta opção para exibir o filme que está sendo editado em tela cheia. Você também pode pressionar a tecla <b>“F11”</b> do seu teclado para entrar no modo tela cheia. Pressione <b>“ESC”</b> do seu teclado para voltar ao modo de edição do <b>Movie Maker</b>.</p> <p><b>Formas de onda:</b> você pode alterar o modo de visualização dos arquivos de áudio inseridos na sua <b>linha do tempo</b>.</p>

## Criando um projeto de filme

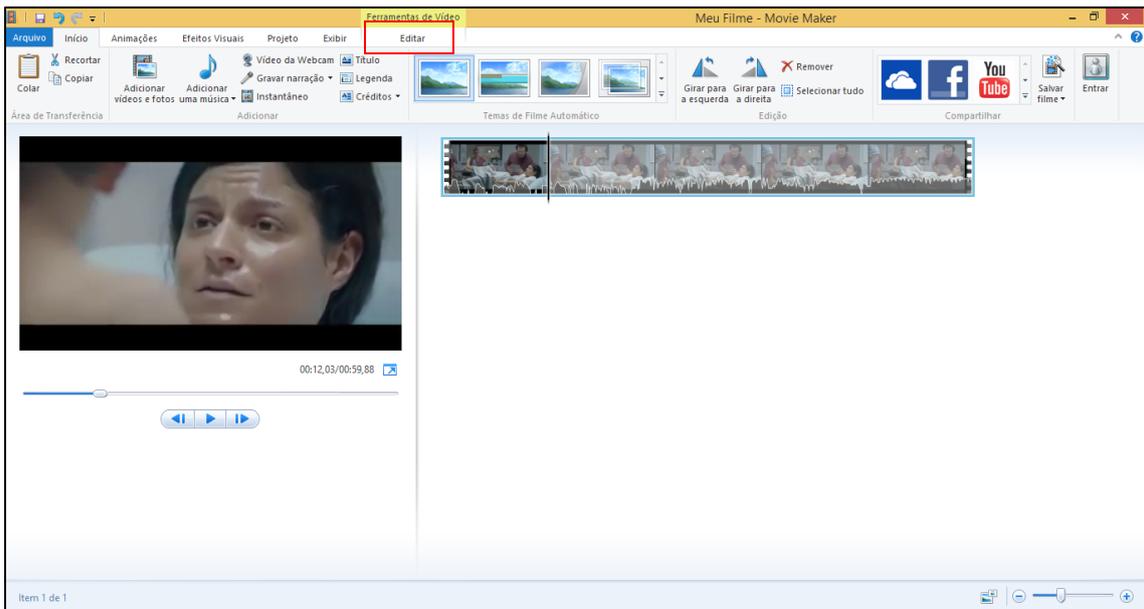
Com o **Movie Maker** aberto, comece a adicionar os arquivos de mídia que irão fazer parte do seu “filme”. Para isso, clique em **“Adicionar Vídeos e Fotos”** na aba **“Início”**.



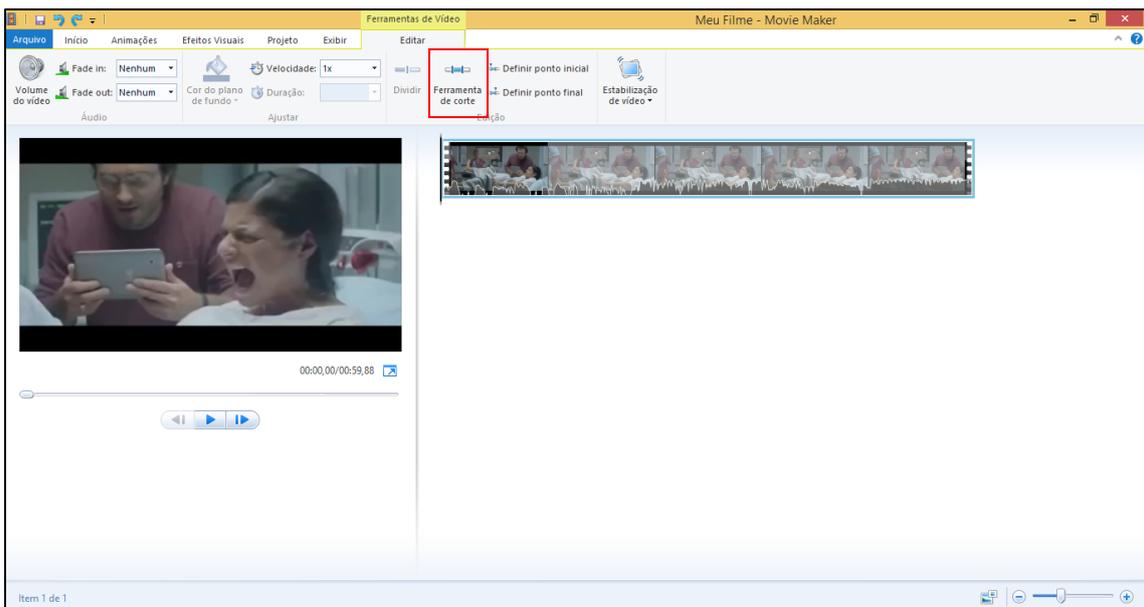
Na janela que se abre, **localize** e **selecione** o arquivo que você deseja adicionar na sua **linha do tempo**. Neste primeiro momento, vamos inserir um arquivo de vídeo. Clique em “**Abrir**” para que o arquivo seja adicionado na sua linha do tempo. Lembre-se que através dessa opção você pode adicionar arquivos de vídeo e fotos. *Obs. O **Movie Maker** possui restrições para adicionar alguns formatos de vídeo. Caso você necessite, utilize o tutorial “**Convertendo Vídeos com o Atube**” para converter os seus vídeos para um formato suportado pelo **Movie Maker**.*



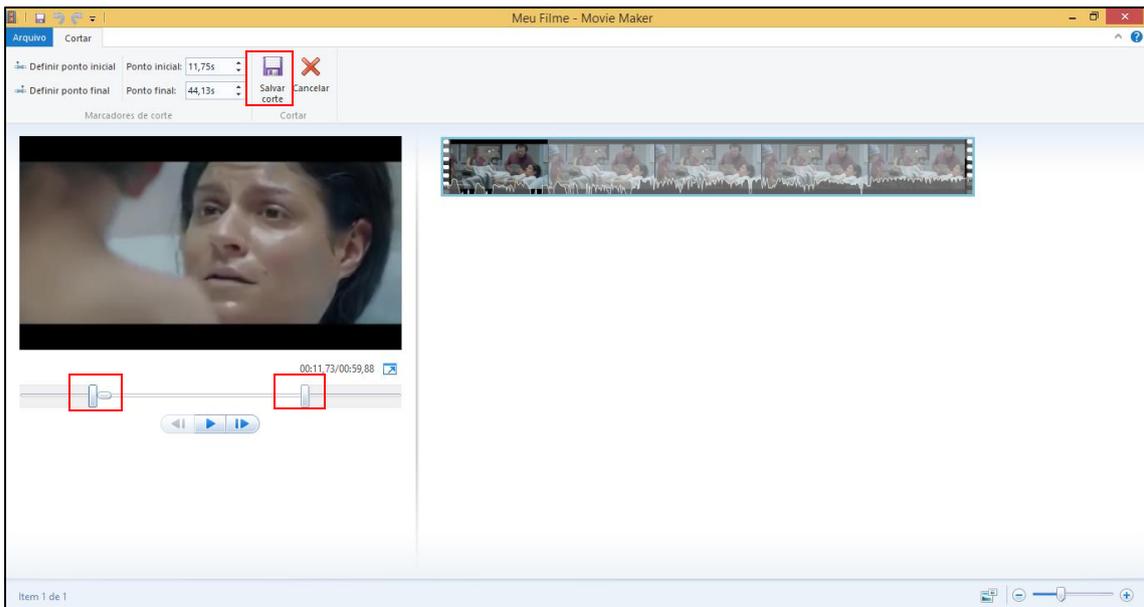
Pronto, seu arquivo de vídeo foi adicionado a **linha do tempo** do seu projeto. Caso você queira utilizar apenas uma parte do vídeo que foi adicionado, você pode efetuar um corte e escolher apenas o trecho que deseja utilizar. Para isso, clique em “**Editar**”.



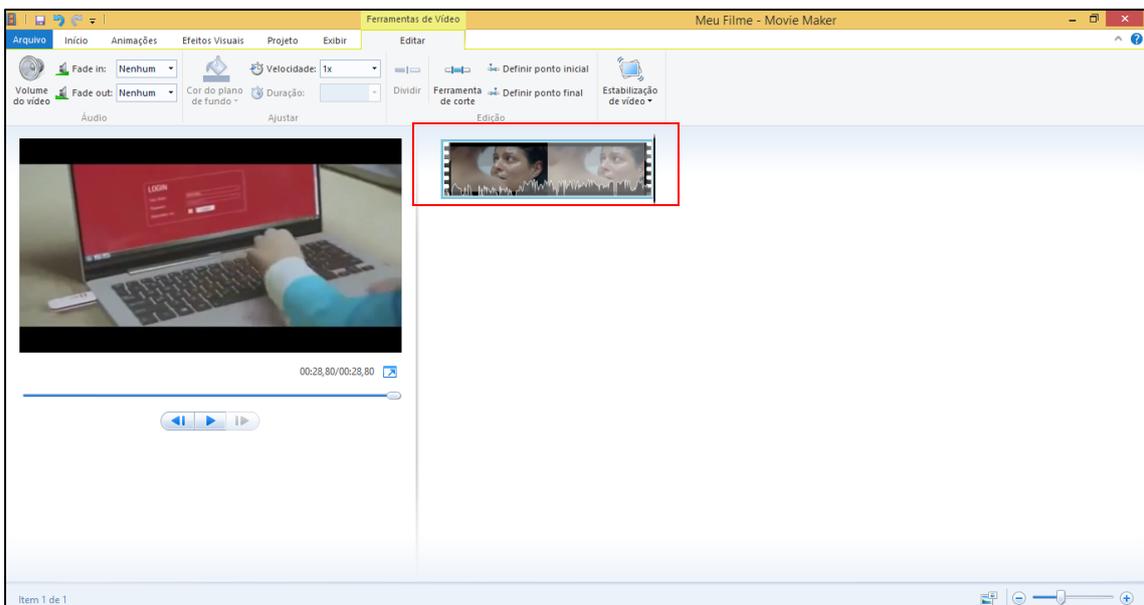
Em seguida, você precisa definir o trecho que deseja utilizar no seu filme para efetuar o corte. Para isso, clique em **“Ferramenta de Corte”**.



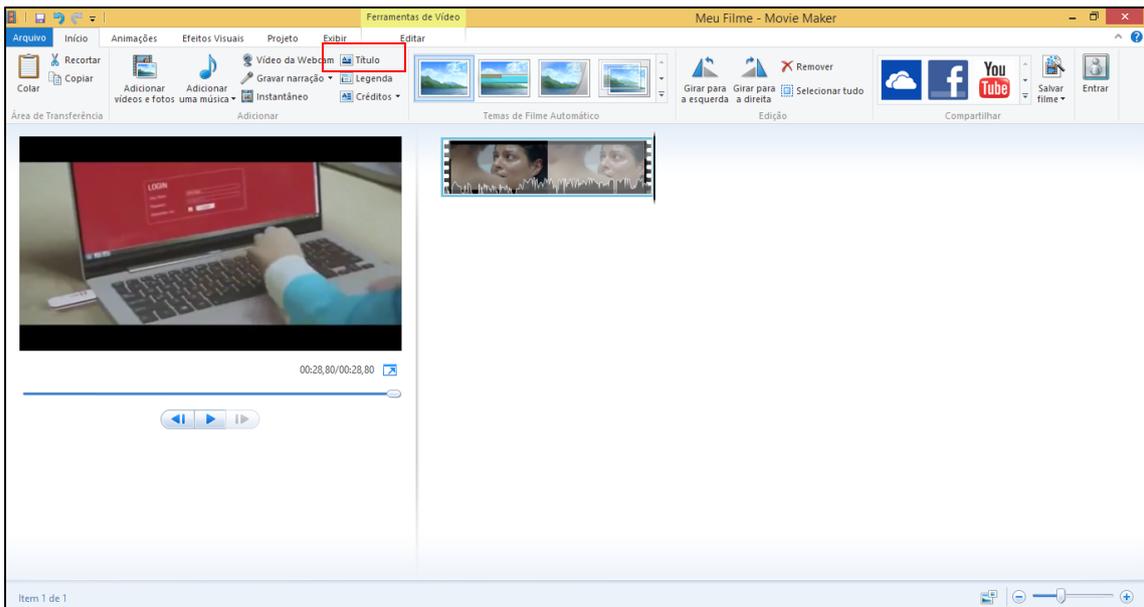
Na janela que se abre, defina o ponto inicial e o ponto final do trecho que você deseja recortar. Utilize as guias localizadas abaixo do **“Monitor de Exibição do Filme”** para definir os pontos exatos para o recorte. Por fim, clique em **“Salvar corte”**. Caso você precise juntar outro trecho de vídeo com este com você acabou de recortar, repita novamente os procedimentos anteriores e organize os trechos na sua **linha do tempo**.



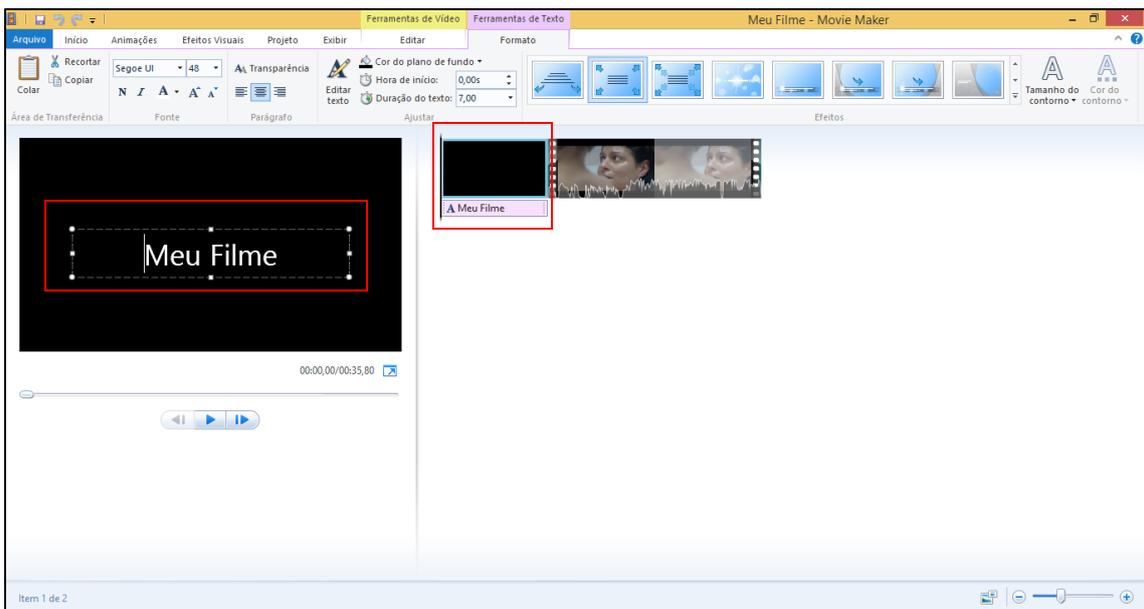
Pronto! O seu vídeo foi recortado e ajustado para o novo tamanho na sua linha do tempo.



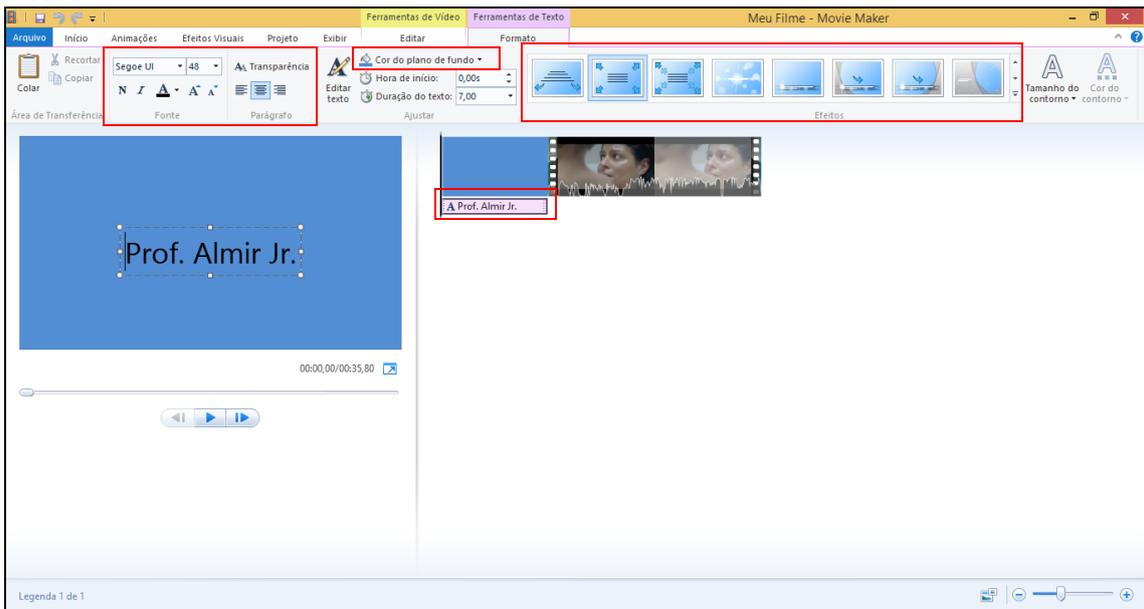
Voltando a aba **“Início”**, vamos agora inserir um título antes do vídeo que estamos editando. Para isso, clique em **“Título”**.



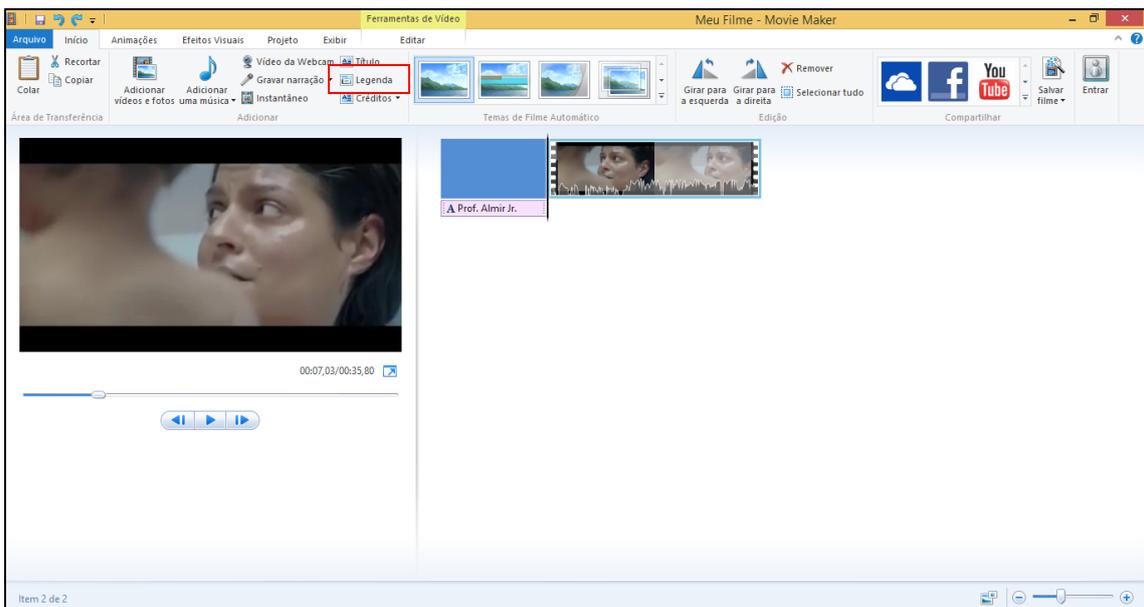
Em seguida, você pode verificar que o *Movie Maker* adiciona automaticamente antes do vídeo que está sendo editado, um novo arquivo. É neste arquivo que você deverá realizar as modificações do título do seu filme. Sobre o “*Monitor de Exibição do filme*” você pode identificar um espaço onde poderá alterar o texto do seu título. Clique dentro da caixa pontilhada e substitua o “*Meu filme*” pelo seu texto.



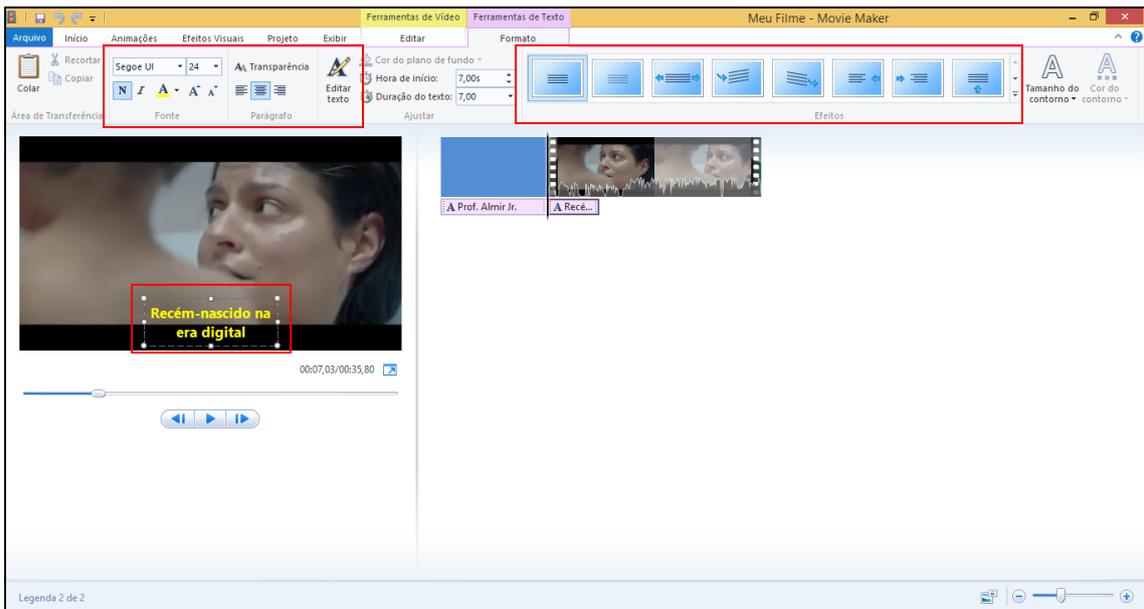
Caso você deseje realizar uma formatação no título do seu vídeo, utilize as opções de formatação disponíveis em “*Fonte e Paragrafo*”. Você pode inclusive alterar a cor do fundo (*Cor do plano de fundo*) onde aparece o título do seu vídeo. Caso necessite alterar novamente o texto que você inseriu no seu título, é só dar duplo clique encima do arquivo de “*Título*” na sua linha do tempo para retornar a janela de edição. É possível inserir efeitos visuais nos títulos. Para isso, selecione um dos pré-estabelecidos em “*Efeitos*”.



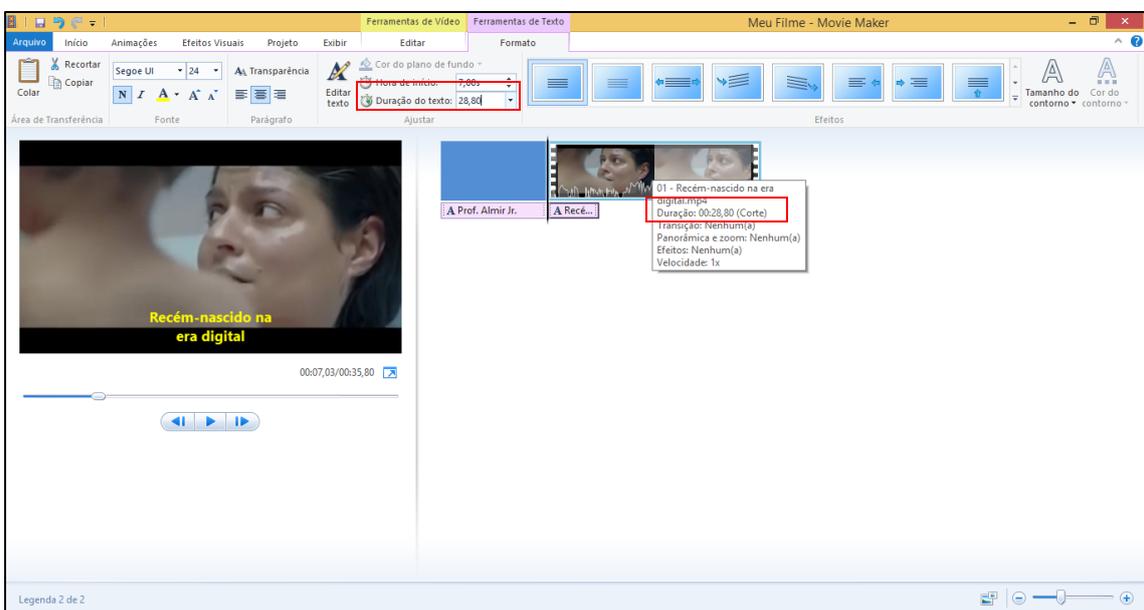
Agora, vamos inserir uma legenda, ou seja, um texto que será exibido sobre o vídeo que estiver sendo executado. É importante destacar que você pode determinar o tempo que esta legenda será exibida. Atenção, você deve selecionar primeiramente em sua linha do tempo, o vídeo onde deseja inserir a legenda. No caso deste tutorial, selecionamos o único vídeo em nossa linha do tempo. Em seguida clique em **“Legenda”**.



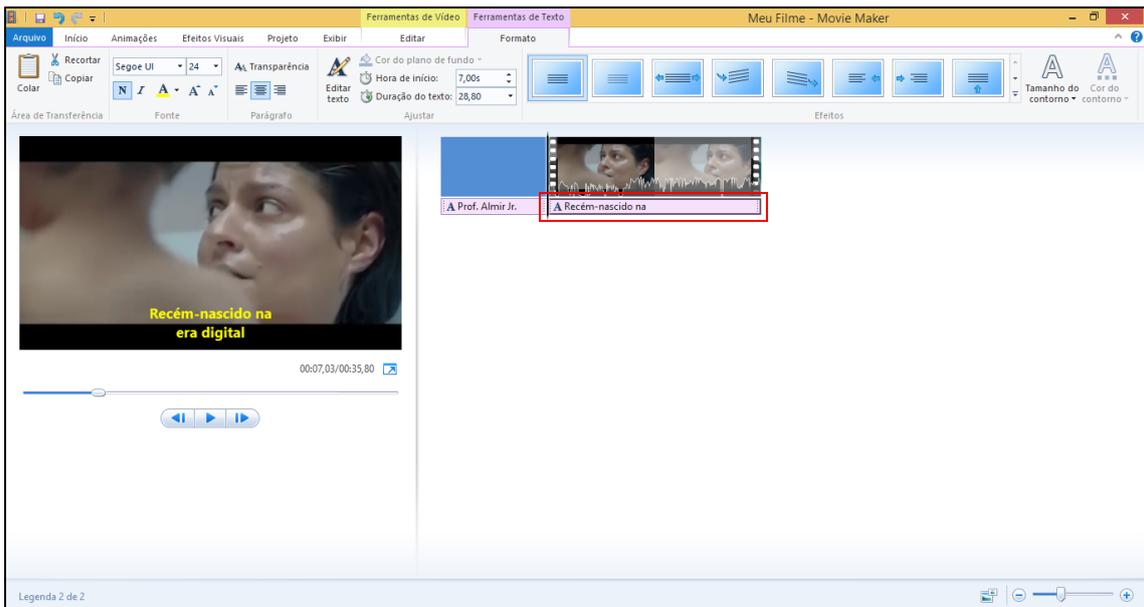
Em seguida, você deve inserir o texto da sua legenda na caixa pontilhada que está sobre o **“Monitor de exibição do filme”**. Você pode formatar o texto da legenda utilizando as mesmas opções de formatação do recurso **“Título”** ilustradas anteriormente. É possível inserir efeitos visuais nas legendas. Para isso, selecione um dos pré-estabelecidos em **“Efeitos”**.



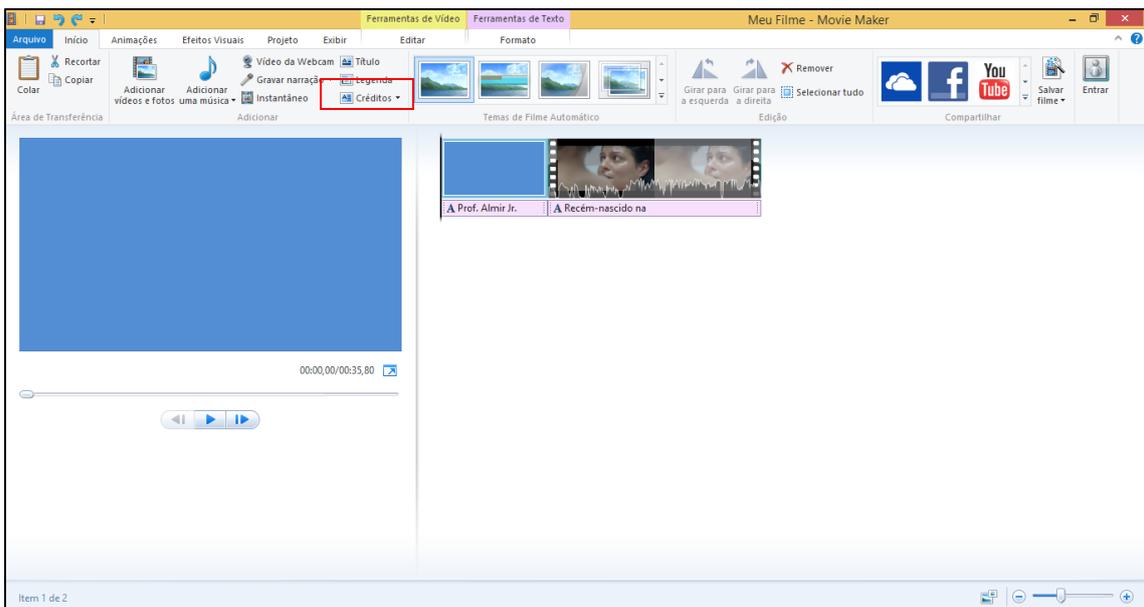
Por padrão, o *Movie Maker* já estabelece o tempo de duração de uma legenda em 7 segundos. Você pode alterar este tempo conforme a sua necessidade. Em nosso caso, vamos colocar para que ele seja exibido durante todo o trecho do vídeo que foi recortado anteriormente. Para isso, altere o tempo em “*Duração do texto*”. O nosso vídeo recortado, tem a duração de 28,80 segundos de duração. Este é o tempo que iremos colocar na duração da legenda do nosso vídeo. Para saber qual o tempo de duração do arquivo de mídia que você deseja inserir a legenda, passe o mouse sobre a mídia e aguarde a caixa de texto exibir as informações sobre o vídeo.



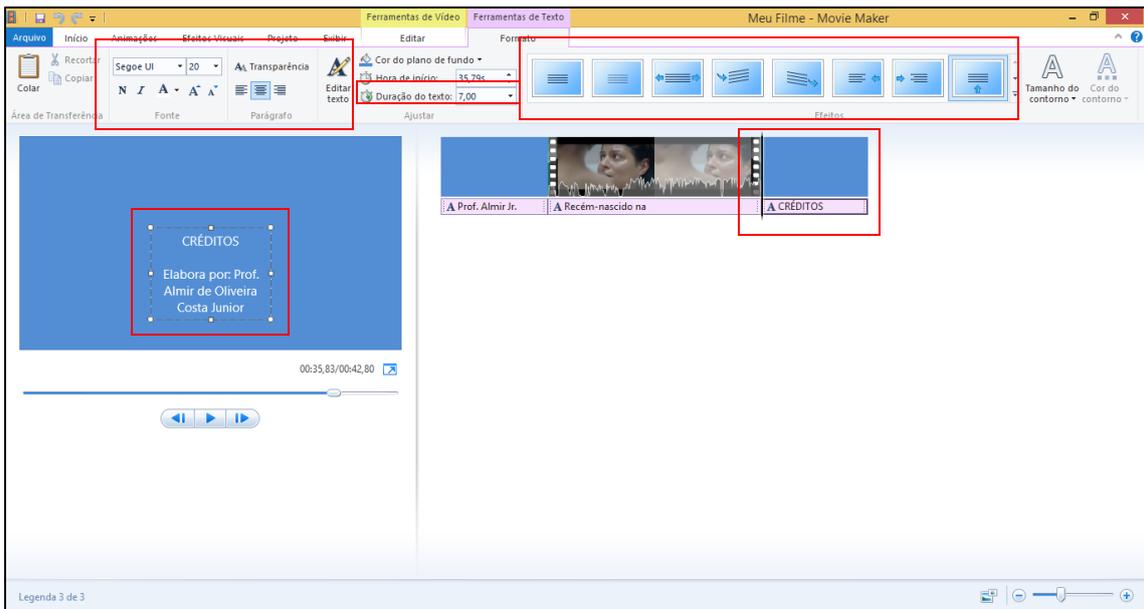
Pronto! A sua legenda foi inserida e configurada para ser exibida durante todo o tempo do vídeo recortado.



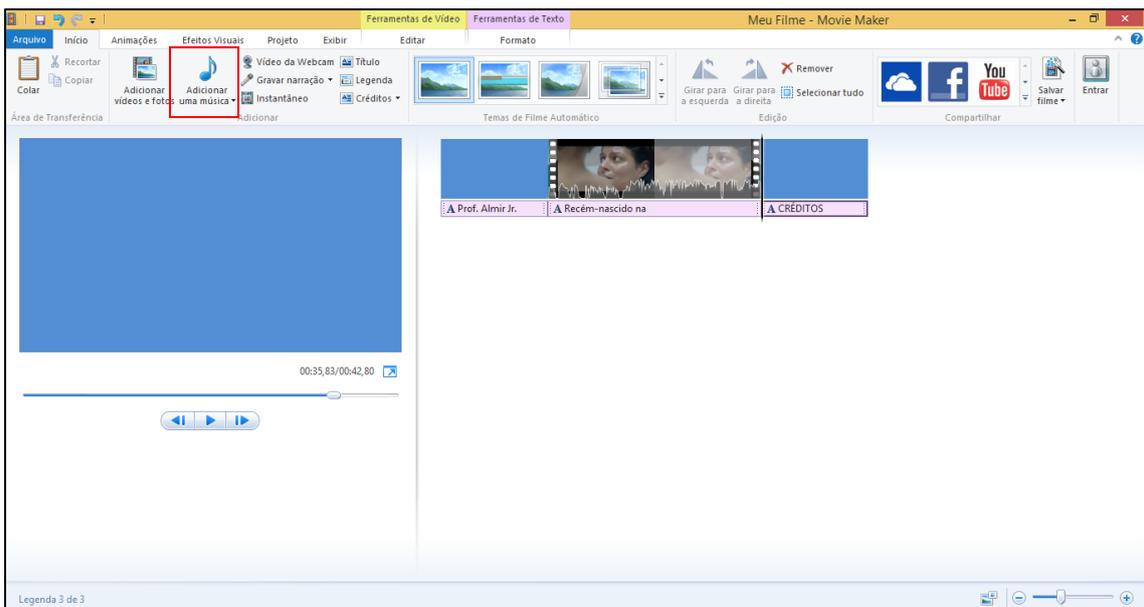
No próximo passo, vamos inserir os créditos do nosso filme. Os procedimentos para inserção deste recurso são semelhantes aos do **“Título”** e **“Legenda”**. É importante destacar que você também pode determinar o tempo de duração dos créditos. Na aba **“Início”**, clique em **“Créditos”** para que o **Movie Maker** insira automaticamente um arquivo de mídia ao final da sua **linha do tempo**.



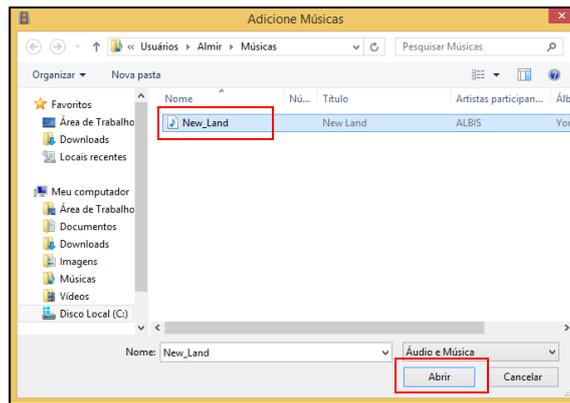
Por padrão, o **Movie Maker** já estabelece o tempo de duração dos créditos em 7 segundos. Você pode alterar este tempo conforme a sua necessidade. Em nosso caso, vamos deixar que ele seja exibido durante o tempo pré-estabelecido. Caso você necessite, altere o tempo em **“Duração do texto”**. Altere o texto dos créditos dentro da caixa pontilhada que está sobre o **“Monitor de Exibição do Filme”**. Lembre-se, você pode formatar o texto dos créditos utilizando as mesmas opções de formatação dos recursos **“Título”** e **“Legenda”** ilustrados anteriormente. É possível inserir efeitos visuais nos créditos. Para isso, selecione um dos pré-estabelecidos em **“Efeitos”**.



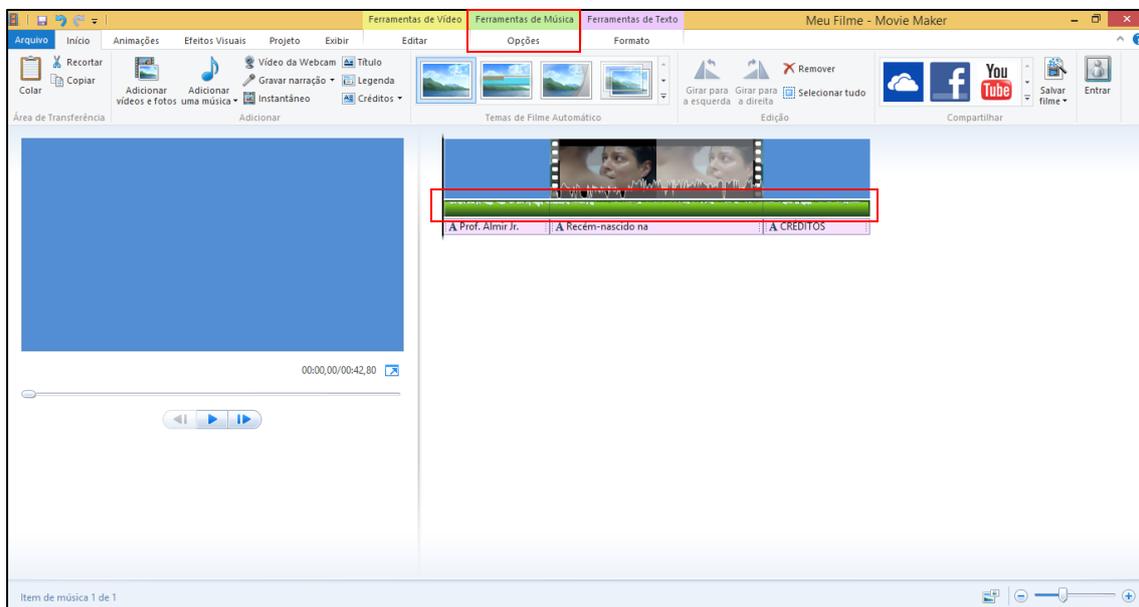
Por fim, vamos inserir um fundo musical em nosso filme. Para isso, na aba **“Início”**, clique em **“Adicionar uma música”**.



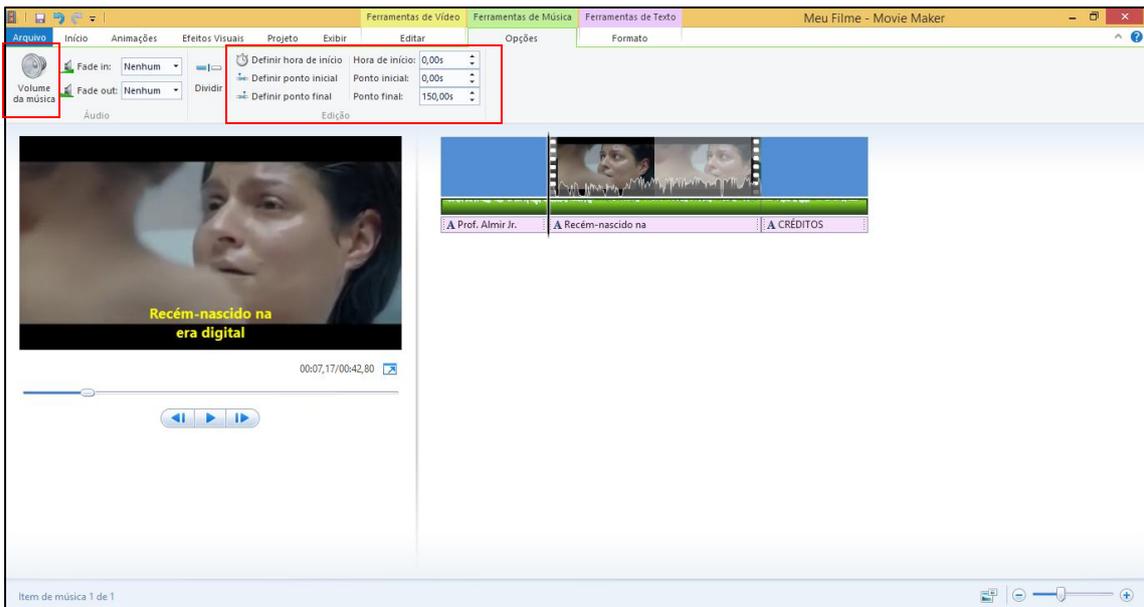
Em seguida, **localize** e **selecione** o arquivo de áudio que você deseja utilizar como fundo musical em seu filme. Depois, clique em **“Abrir”** para finalizar o processo de inserção.



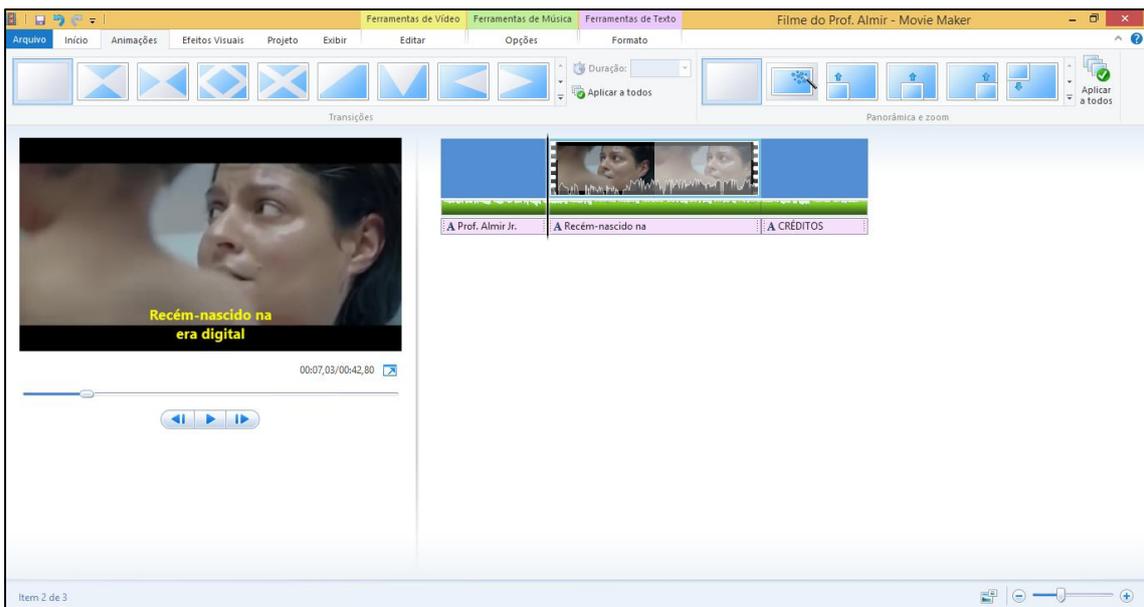
O *Movie Maker* adiciona automaticamente mais uma trilha em sua linha do tempo e já ajusta o tempo de execução do fundo musical ao tempo de duração do seu projeto de filme. Para alterar o “*ponto inicial*” e o “*ponto final*” do fundo musical, clique em “*Ferramentas de Música: Opções*”.



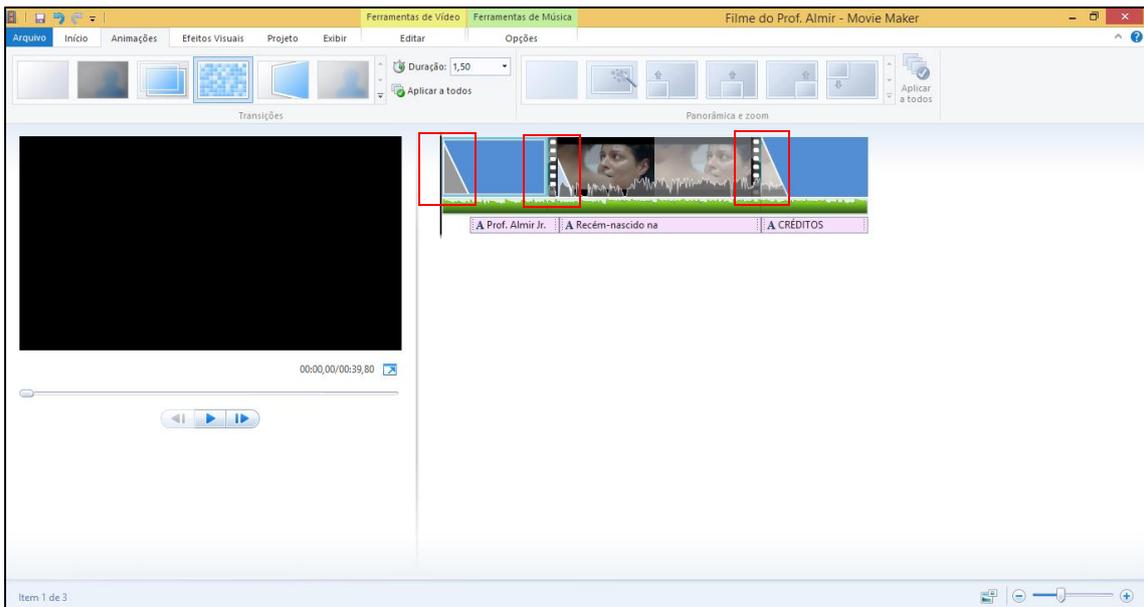
Defina o momento em que o fundo musical deve iniciar, indicando o seu ponto inicial e final. Você também pode alterar o volume do fundo musical do seu filme clicando em “*Volume da música*”.



Para inserir efeitos nas transições entre os arquivos de mídia da sua linha do tempo, clique na aba “Animações” e escolha transição dentre as opções disponíveis. Lembre-se, você deve selecionar primeiramente o arquivo de mídia em sua linha do tempo que você deseja inserir a transição.

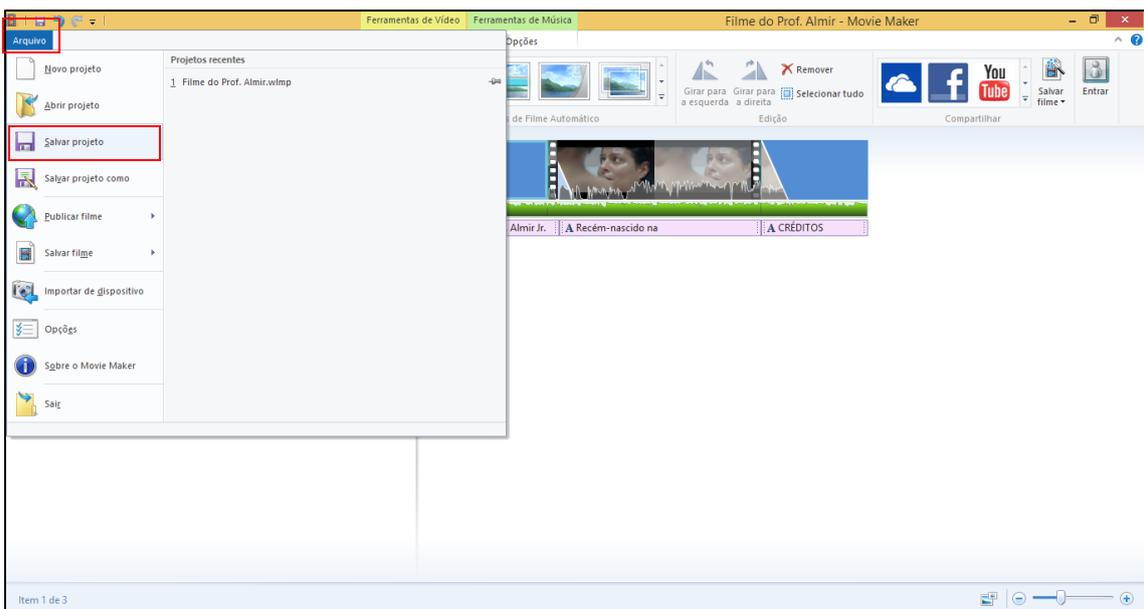


Após selecionar o arquivo onde você deseja inserir o efeito de transição, clique sobre o efeito a ser utilizado para aplicá-lo ao arquivo de mídia da sua linha do tempo. Na imagem abaixo, você pode verificar que foram inseridos efeitos de transição nos 3 arquivos da linha do tempo. Obs. O efeito na linha do tempo é apresentado pelo “triângulo”.

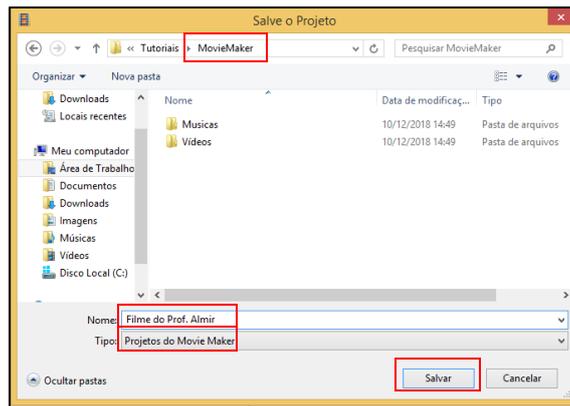


## Salvando Projeto

No **Movie Maker**, você pode salvar seu projeto de forma muito simples e rápida. É aconselhado que você sempre salve o projeto do seu filme na mesma pasta onde você organizou os arquivos de vídeo, imagens e sons utilizados no seu projeto. Assim, caso você necessite levar o seu projeto para ser editado em outro computador que possua o **Movie Maker** instalado, basta você copiar esta pasta e levar para o outro computador a ser utilizado. Atenção, o procedimento a seguir deve ser utilizado para salvar o projeto. O arquivo gerado é o único que vai lhe permitir reorganizar/alterar algum elemento do seu filme. Clique em **“Arquivo”** e em seguida clique em **“Salvar Projeto”**



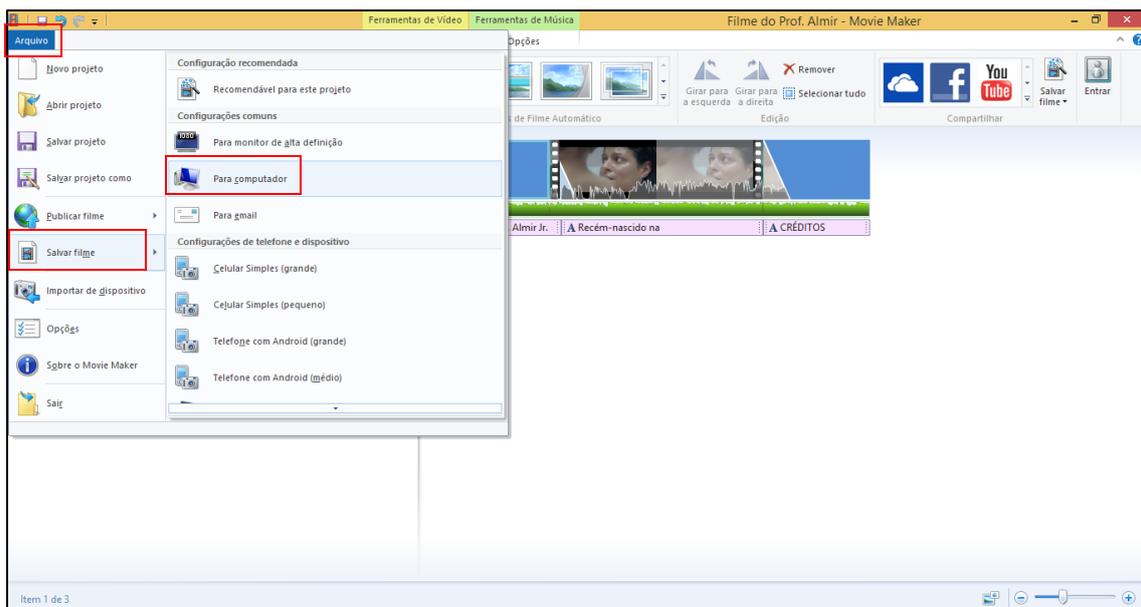
Na janela que se abre, localize a pasta onde você deseja guardar o seu projeto, dê um nome para o arquivo do seu projeto e clique em **“Salvar”**. *Obs. Atenção, em “Tipo” você deve deixar marcado em “Projetos do Movie Maker”.*



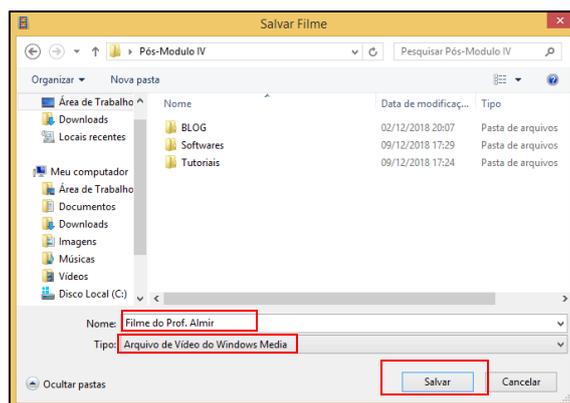
Pronto. Caso seja necessário editar alguma informação no seu filme, utilize o arquivo que você acabou de criar para editar a informação desejada.

## Salvando Filme

O procedimento a seguir, deve ser utilizado para salvar o arquivo de filme do seu projeto. O arquivo gerado, é aquele que você poderá publicar nas redes sociais, YouTube ou compartilhar via aplicativos de mensagens com seus colegas. Para isso, clique em **“Arquivo”** em seguida selecione a opção **“Salvar Filme”** e por fim clique em **“Para Computador”**.



Na janela que se abre, localize e selecione a pasta onde você deseja salvar o seu filme. Dê um nome ao arquivo que deve ser gerado. Neste tutorial, utilizaremos o formato .wmv (Arquivo de Vídeo do Windows Media) para salvar o nosso filme. Você também pode salvar no formato MPEG-4. Por fim, clique em **“Salvar”**. Obs. Toda vez que você efetuar alguma alteração no arquivo gerado no “Salvar Projeto” você deve utilizar a opção “Salvar Filme”

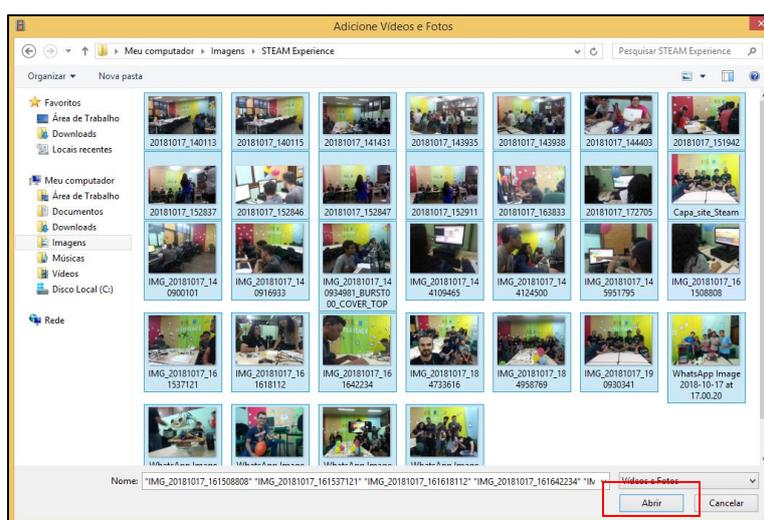


Pronto. O arquivo do seu filme está pronto para ser executado em qualquer player de vídeo ou compartilhado na internet.

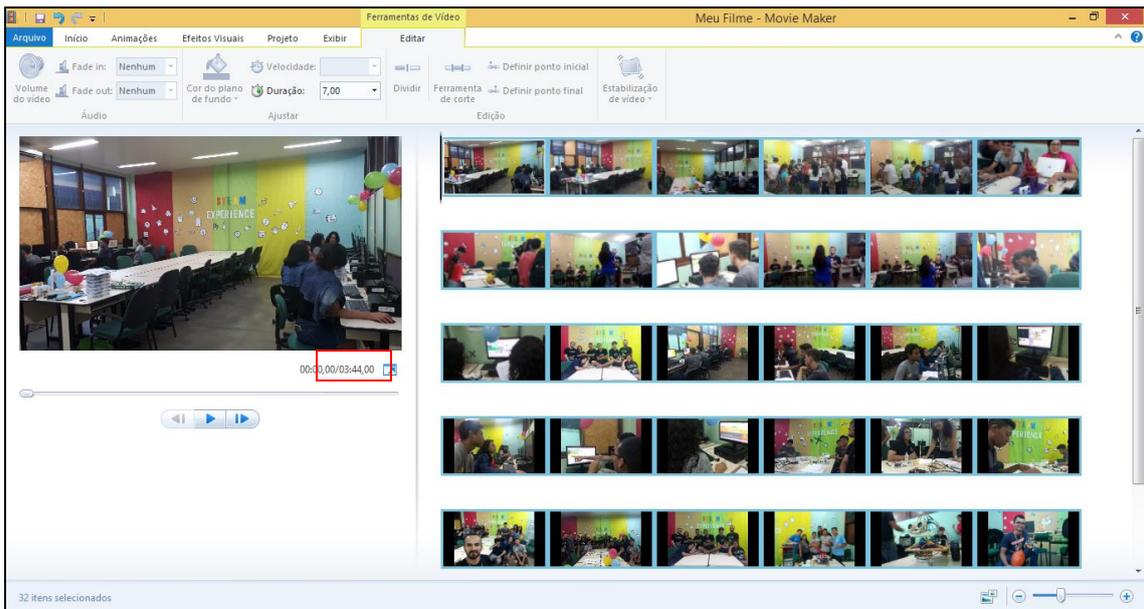
## Criando um arquivo de filmes com fotos

Para executar esta etapa do tutorial, é necessário que você leia antecipadamente os passos descritos anteriormente.

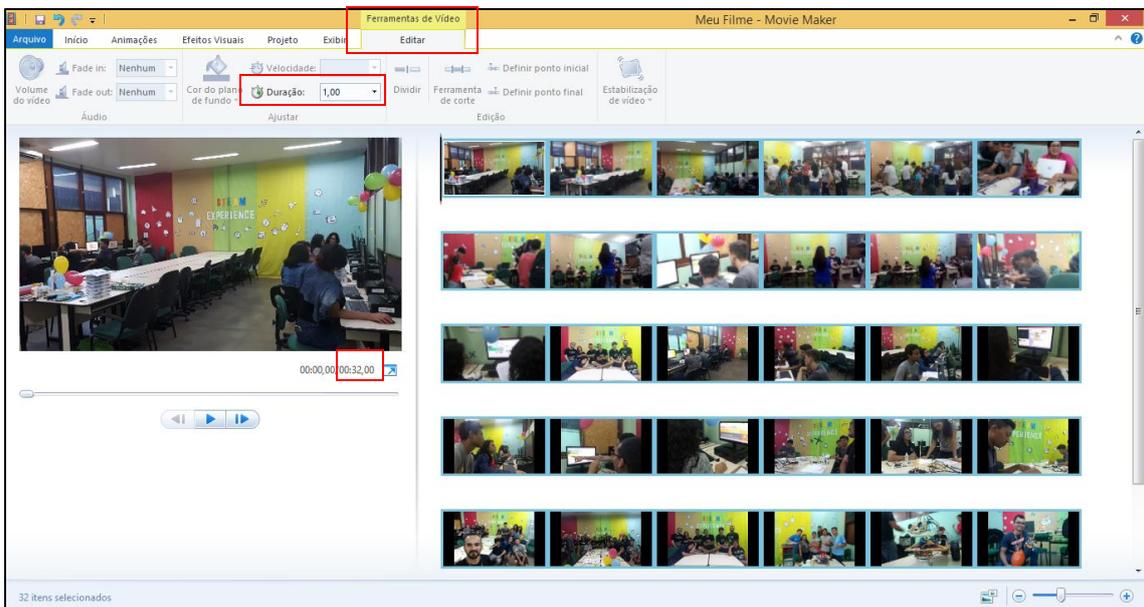
Para elaborar um vídeo a partir de um conjunto de fotos, clique em **“Adicionar Vídeos e fotos”**. Na janela que se abre, localize a pasta e selecione todos os arquivos de foto que você deseja utilizar em seu projeto de filme com fotos. Em seguida, clique em **“Abrir”**.



Neste tutorial, foram adicionadas 32 duas fotos. Automaticamente o Movie Maker já organiza as fotos conforme o nome/numeração de cada foto. Lembre-se, ele organiza em forma crescente ou ordem alfabética. Perceba que o Movie Maker já estabelece um tempo padrão para que cada foto seja exibida. Neste caso, o total final do nosso vídeo de fotos será de 3 minutos e 44 segundo. Se dividirmos esse tempo pela quantidade de fotos utilizada neste exemplo, vamos perceber que o padrão para cada foto ser exibida é de 7 segundos.



Para alterar o tempo de exibição de cada foto, clique em **“Ferramentas de Vídeo: Editar”** e em seguida altere o tempo de duração de exibição de cada foto em **“Duração”**. Em nosso caso, vamos definir 1 segundo para cada foto. Sendo assim, como se trata de 32 fotos, o tempo total do nosso filme de fotos ficará em 32 segundos. *Obs. Lembre-se, caso você queira alterar o tempo de exibição de todas as fotos ao mesmo tempo, selecione primeiramente todos os arquivos de foto e em seguida altere o tempo de exibição das fotos.*



Caso você deseje inserir legendas, títulos, créditos, efeitos de transição, salvar o projeto e o arquivo de filme, utilize os passos ilustrados anteriormente neste tutorial.

Se você seguiu todos os passos descritos neste tutorial, você terá editado o seu vídeo utilizando Movie Maker.

Até a próxima.