Windows Movie Maker TUTORIAL



Universidade do Estado do Amazonas – UEA Elaborado por Prof. Msc. Almir de Oliveira Costa Junior Manaus, 2019.



Sumário

Instalando o Windows Movie Maker	3
Recursos do Windows Movie Maker	4
Iníc io	5
Animações	7
Efeitos Visuais	8
Projeto	8
Exibir	9
Criando um projeto de filme	9
Salvando Projeto	20
Salvando Filme	21
Criando um arquivo de filmes com fotos	22

Instalando o Windows Movie Maker

Em seu computador, clique duas vezes sobre o arquivo "*Movie_Maker_PT_BR.exe*" localizado em seu pendrive ou computador. Caso não tenha recebido o arquivo do seu professor, você pode baixar o arquivo através deste link: <u>https://bit.ly/2G93RZ6</u>

					_
<u>N S</u> N ≠				Softwares	
Arquivo Início Comp	artilhar Exibir				
🔄 🄄 🕆 🖡 🕨 P	ós-Modulo IV → Softwares				
☆ Favoritos	Nome	Data de modificaç	Tipo	Tamanho	
Área de Trabalho	💐 Movie_Maker_PT_BR	02/12/2018 23:53	Aplicativo	135.371 KB	
📕 Downloads					
Locais recentes					
Meu computador Área de Trabalho Documentos Downloads Imagens Músicas Vídeos Disco Local (C:) Rede					

Na janela que se abre, clique em "Escolher os programas que deseja instalar". Obs. Caso você receba uma mensagem de "Controle de conta de usuário", clique em "Sim" para dar inícioa instalação do Movie Maker.

<u>6</u>	Windows Essentials 2012 – 🗆 🗙						
0	que você deseja instalar?						
9	 Instalar todos os programas do Windows Essentials (recomendado) O Windows Essentials inclui os seguintes programas: Messenger, Galeria de Fotos, Movie Maker, Mail, Writer, Microsoft OneDrive e Outlook Connector Pack. 						
4	Escolher os programas que deseja instalar						
Ao o sob Mici pod	Ao clicar em uma opção de instalação, você aceita o Contrato de Serviços da Microsoft e confirma que leu a seção sobre Prinacidade e Cookies: Você receberá do Microsoft Update atualizações para este e outros softwares da Microsoft. Este software também pode baxar e instalar suas stualizações automaticamente. Na instalação, você pode receber atualizações para o Vindows.						
Priv	acidade e Cookies Contrato de Servicos da Microsoft Saiba mais						

Em seguida, deixe marcado apenas a opção "Galeria de Fotos e Movie Maker" e clique em "Instalar".

🔉 🔁 🛐 = I	Ferramentas de	Aplicativo Softwares	- 0 ×
Arquivo Início Comp	artilhar Exibir Gerenc	ar	~ ()
€ ∋ × ↑ ▶ P	ós-Modulo IV → Softwares		/ C Pesquisar , P
👉 Favoritos	Nome	Data da madificase Tino Tamanko	
Área de Trabalho	Movie_Maker_PT_BR	🔹 Windows Essentials 2012 — 🗆 🔨	
🐌 Downloads			
🔛 Locais recentes			
		Selecione os programas a serem instalados	
Meu computador		Qualquer programa aberto do Windows Essentials será fechado automaticamente.	
Documentos			
Downloads		Estes programas serão instalados	
🕞 Imagens		🔲 🧖 Marriel Octobia	
Músicas		Microsoft OneDrive	
Vídeos		🔲 🔁 Mail 🛛 🕑 🖉 🖉 Galeria de Fotos e Movie Maker	
Disco Eocal (C:)			
👊 Rede		🔲 🎜 Writer	
_			
		Voltar Instalar	
1 item 1 item selecionad	do 132 MB		800
	🚯 📖 🚺		■ ● 17:42 ● ● 09/12/2018

Aguarde até que o processo de instalação seja concluído. *Obs. O tempo de duração deste processo pode variar de um computador para outro*.

<u>6</u>	Windows Essentials 20	012 – 🗆 🗙
Instalando o V	Windows Essentials 2012	
😧 Exibir Detalhe	s	Cancelar

Quando o processo de instalação estiver finalizado, clique em "Fechar".



Caso não tenha ocorrido nenhuma eventualidade durante o processo, o *Movie Maker* estará instalado em seu computador.

Recursos do Windows Movie Maker

Localize o ícone do *Movie Maker* na sua área de trabalho e dê duplo clique para abrir. Caso você não localize o ícone, utilize a opção de busca do Windows para localizar o software instalado.



Abaixo, você pode visualizar a tela principal do Movie Maker.

🛃 🖬 🥱 🦿 🖛	Meu Filme - Movie Maker	- 0 ×	
Arquivo Início	Animações Efeitos Visuais Projeto Exibir	^	0
Copiar	\$ Video da Webcan II Tubo \$ video da Webcan II Tubo Adicionar Adicionar Adicionar Adicionar II II Adicionar II II Adicionar II II Adicionar II	Entrar	
Área de Transferência	Adicionar Temas de Filme Automatico Edição Compartilhar		
	CC00,00/00.00.00 C C C C C C C C C C C C C C C C	2	
		()	1

- 1. Monitor de exibição do *"filme"* que está sendo editado. Nele é possível visualizar em tempo real todas as modificações que você realiza antes de salvar o filme.
- 2. Nesta área (*linha do tempo*) você pode inserir e organizar os arquivos de mídia que serão utilizados em seu projeto. Após inserir os arquivos, as informações ficam organizadas em forma de *"linha do tempo"*. *Obs. A linha do tempo também pode ser chamada de Storyboard*.

Início

Na aba "Inicio" você vai encontrar as seguintes opções:

🗄 l 🖶 🥱 🦿 🖛 l	Meu Filme - Movie Maker			- 0 ×
Arquivo Início Animações Efeitos Visuais Projeto Exibir				^ 🕐
	Temas de Filme Automático	Girar para Girar para Girar para Girar para Edireita a esquerda a direita Edição	Compartilibar	Entrar

Aba	Recursos	Ícones	Descrição
Inicio	Área de transferência	Colar & Recortar Colar Copiar Área de Transferência	 Copiar: utilize esta opção para fazer uma cópia de um arquivo que já está dentro da sua <i>linha do tempo</i>. Colar: utilize esta opção para colar em outro lugar da sua <i>"linha do tempo"</i> um arquivo que foi copiado. Recortar: utilize essa opção para retirar um arquivo de uma posição da sua <i>"linha</i>

			<i>do tempo</i> " e levar para outra posição com
			a opcão " <i>colar</i> ".
			Adicionar Vídeos e Fotos: Com esta
			opcão você pode importar arquivos de
			mídia do seu computador ou dispositivo
			de armazenamento (pendrive celular
			etc) para o seu projeto de "filme"
			A dicionar Música: Com esta opcão você
			node inserir arquivos de áudio em seu
			projete de filme
			Vídeo de Webcem: Caso você tenha uma
			webeem instalade em seu computedor
			webcani instalada eni seu computador,
			voce pode utilizar esta opçao para
			capturar video diretamente para o <i>Movie</i>
			Maker.
			Gravar Narração: Caso você tenha um
			microfone instalado em seu computador,
			você pode utilizar esta opção para
	Adicionar	S Vídeo da Webcam 🕍 Título	capturar a sua voz para dentro do Movie
	7 Icic Ionui	vídeos e fotos uma música - 📓 Instantâneo 🔉 Adicionar	Maker.
			Instantâneo: Duplica o quadro
			(foto/frame) atual. Você pode capturar
			uma imagem de uma cena específica do
			filme que está sendo editado.
			Título: utilize esta opção para inserir um
			título em seu filme. Esta informação
			textual pode ser inserida antes de qualquer
			arquivo de mídia inserida na sua linha do
			tempo.
			Legenda: Com esta opcão você pode
			inserir uma legenda em qualquer trecho
			do seu filme.
			Créditos: esta opcão pode ser utilizada
			para inserir ao final do filme, informações
			importantes sobre quem produziu o filme
			nor exemplo
	Tomas da		Este recurso permito que vecê adicione
	filme		um modelo/tema pré estabelecido pelo
	automático		Movia Makar Esta modelo aplica
	automatico		Movie Maker. Este modelo aplica
		Temas de Filme Automatico	automaticamente titulos, legendas,
			creditos, transições em seu filme.
			Girar para a esquerda: utilize essa
			opçao para girar uma imagem/video no
			sentido anti-horário.
			Girar para a direita: utilize essa opção
			para girar uma imagem/vídeo no sentido
	Edição	Remover	horario.
	5	Girar para Girar para 🛄 Selecionar tudo a esquerda a direita	Remover: utilize esta opção para excluir
		Edição	um arquivo de mídia da sua linha do
			tempo. Você também pode utilizar o
			botão delete do seu teclado.
			Selecionar tudo: com esta opção você
			pode selecionar todos os arquivos da sua
			linha do tempo.

Compartilhar		f	You Tube	4 4 4	Salva
		Compa	rtilhar	Ŧ	filme

Através desta opção, você pode compartilhar o seu filme em alguns serviços da internet, como por exemplo: *OneDrive, Facebook, YouTube, Vimeo, Flickr*, etc.

Animações

Na aba "Animações" você vai encontrar as seguintes opções:



Aba	Recursos	Ícones	Descrição
	Transições	Lucitor Angles	Utilize um dos exemplos disponíveis para inserir um efeito de transição entre uma foto e outra, por exemplo. Em "Duração" , você consegue estabelecer quanto tempo o efeito deve durar em cada mídia. Ainda é possível aplicar um mesmo efeito em todos os arquivos de mídia de sua "linha do tempo" de uma única vez, para isso clique em "Aplicar a Todos" .
Animações	Panorâmica e Zoom	Panoránica e zoom	Utilize um dos efeitos disponíveis para adicionar um movimento em uma mídia especifica da sua <i>linha do tempo</i> . Diferente dos efeitos disponíveis em <i>"Transições"</i> o panorâmica aplica um efeito de movimento que deve ser executado durante todo o período de exibição de uma mídia, e não somente entre uma mídia e outra. Ainda é possível aplicar um mesmo efeito em todos os arquivos de mídia de sua <i>"linha do tempo"</i> de uma única vez, para isso clique em <i>"Aplicar a Todos"</i> .

Efeitos Visuais

Na aba "Efeitos Visuais" você vai encontrar as seguintes opções:



Aba	Recursos	Ícones	Descrição
Efeitos Visuais	Efeitos		Utilize um dos efeitos disponíveis para aplicar um efeito visual em um arquivo de mídia da sua <i>linha</i> <i>do tempo</i> . Os efeitos disponíveis podem ajudar no balanceamento de cores, deixar uma mídia em preto e branco, sépia, etc. Você pode ajustar o brilho de uma foto ou vídeo clicando em " <i>Brilho</i> ". Ainda é possível aplicar um mesmo efeito em todos os arquivos de mídia de sua " <i>linha</i> <i>do tempo</i> " de uma única vez, para isso clique em " <i>Aplicar a</i> <i>Todos</i> ".

Projeto

Na aba "Projeto" você vai encontrar as seguintes opções:



Aba	Recursos	Ícones	Descrição
Projeto	Áudio	Mixagem Mixagem de audio narração video música reate Áudio	 Realçar narração: deixa o áudio da narração em um volume mais alto dos demais arquivos de mídia da sua linha do tempo. Realçar vídeo: deixa o áudio dos arquivos de vídeo em um volume mais alto dos demais arquivos de mídia da sua linha do tempo. Realçar música: deixa o fundo musical (arquivo de áudio) em um volume mais alto dos demais arquivos de mídia da sua linha do tempo. Realçar música: deixa o fundo musical (arquivo de áudio) em um volume mais alto dos demais arquivos de mídia da sua linha do tempo. Sem realce: desliga o realce do seu projeto de filme. Ajustar à musica: ajusta a duração de fotos automaticamente para que o filme e a música terminem ao mesmo tempo.

Taxa de Proporção	Widescreen Padrão (16:9) (4:3) Taxa de proporção	 Widescreen: ao utilizar esta opção, o seu filme ficará com a proporção visual 16:9. Padrão: ao utilizar esta opção, o seu filme ficará com a proporção visual 4:3.
----------------------	--	---

Exibir

Na aba "Exibir" você vai encontrar as seguintes opções:

🖁 🔜 🥱 🤗 🖛 👘				Meu Filme - Movie Maker	- 0 ×
Arquivo Início Anir	nações Efeitos	Visuais Projeto	Exibir		^ 🕜
		2			
Ampliar Reduzir Redefinir	Tamanho da Vi miniatura * tel	fisualizar Formas ela inteira de onda			
Zoom de tempo					

Aba	Recursos	Ícones	Descrição
	Zoom de Tempo	Ampliar Reduzir Redefinir Zoom de tempo	 Ampliar: Amplie para exibir mais itens do seu projeto em uma escala de tempo maior. Reduzir: Reduza para exibir mais itens do seu projeto em uma escala de tempo maior. Redefinir: Define a linha do tempo no nível de zoom padrão.
Exibir		Tamanho da miniatura • Visualizar tela inteira	 Tamanho da miniatura: com esta opção você pode alterar o tamanho das miniaturas que estão organizadas na sua <i>linha do tempo</i>. Visualizar tela inteira: utilize esta opção para exibir o filme que está sendo editado em tela cheia. Você também pode pressionar a tecla <i>"F11"</i> do deu teclado para entrar no modo tela cheia. Pressione <i>"ESC"</i> do seu teclado para voltar ao modo de edição do <i>Movie Maker</i>. Formas de onda: você pode alterar o modo de visualização dos arquivos de áudio inseridos na sua <i>linha do tempo</i>.

Criando um projeto de filme

Com o *Movie Maker* aberto, comece a adicionar os arquivos de mídia que irão fazer parte do seu "filme". Para isso, isso clique em "*Adicionar Vídeos e Fotos*" na aba "*Inicio*".

🗟 🖶 🥱 🤆 =	Meu Filme - Movie Maker		- 0 ×
Arquivo Início Animacões Efeitos Visuais Projeto Exibir			^ Ø
Colar X Recortar Colar Adicionar video e fotos ana música - 📓 Instantáneo 🖻 Créditos •		Girar para Girar para Girar para di Selecionar tudo	Salvar F You Salvar Salvar Entrar
Área de Transferência Adicionar	Temas de Filme Automático	Edição	Compartilhar
) Clique aqui para procurar vídeos e	fotos

Na janela que se abre, *localize* e *selecione* o arquivo que você deseja adicionar na sua *linha do tempo*. Neste primeiro momento, vamos inserir um arquivo de vídeo. Clique em "*Abrir*" para que o arquivo seja adicionado na sua linha do tempo. Lembre-se que através dessa opção você pode adicionar arquivos de vídeo e fotos. *Obs. O Movie Maker possui restrições para adicionaralguns formatos de vídeo. Caso você necessite, utilize o tutorial "Convertendo Vídeos com o Atube" para converter os seus vídeos para um formato suportado pelo Movie Maker.*



Pronto, seu arquivo de vídeo foi adicionado a *linha do tempo* do seu projeto. Caso você queira utilizar apenas uma parte do vídeo que foi adicionado, você pode efetuar um corte e escolher apenas o trecho que deseja utilizar. Para isso, clique em *"Editar"*.

🗟 😖 💫 (* =	erramentas de Vídeo		Meu Filme - Movie Maker		- 0 ×
Arquivo Início Animações Efeitos Visuais Projeto Exibir	Editar				^ 🕜
Colar & Cecotar Colar & Copiar Colar & Copiar Copiar Colar & Copiar Copia	o enda litos •	:	Girar para Girar para 🔂 Selecionar tudo a esquerda a direita		ar Entrar
Área de Transferência Adicionar	Te	emas de Filme Automático	Edição	Compartilhar	
0012.030059.8					
ltem 1 de 1				e 0 -	•

Em seguida, você precisa definir o trecho que deseja utilizar no seu filme para efetuar o corte. Para isso, clique em *"Ferramenta de Corte"*.



Na janela que se abre, defina o ponto inicial e o ponto final do trecho que você deseja recortar. Utilize as guias localizadas abaixo do "Monitor de Exibição do Filme" para definir os pontos exatos para o recorte. Por fim, clique em "Salvar corte". Caso você precise juntar outro trecho de vídeo com este com você acabou de recortar, repita novamente os procedimentos anteriores e organize os trechos na sua linha do tempo.



Pronto! O seu vídeo foi recortado e ajustado para o novo tamanho na sua linha do tempo.



Voltando a aba *"Inicio"*, vamos agora inserir um título antes do vídeo que estamos editando. Para isso, clique em *"Título"*.



Em seguida, você pode verificar que o *Movie Maker* adiciona automaticamente antes do vídeo que está sendo editado, um novo arquivo. É neste arquivo que você deverá realizar as modificações do título do seu filme. Sobre o *"Monitor de Exibição do filme"* você pode identificar um espaço onde poderá alterar o texto do seu título. Clique dentro da caixa pontilhada e substitua o *"Meu filme"* pelo seu texto.

📓 🔜 🥱 🥐 = I	Ferrament	tas de Vídeo Ferrament	tas de Texto	Meu Filme -	Movie Maker	- 0 ×
Arquivo Início Animações Efeitos Visuais	Projeto Exibir Ec	ditar For	rmato			^ 🔞
Colar K Recortar Segoe UI • 48 • A4. Trat	Insparência Editar texto	plano de fundo * e início: 0,00s \$ o do texto: 7,00 *				Tamanho do Cor do contorno • contorno •
Área de Transferência Ponte Par	e 00:00,00/00:35,80	A Meu Filme			Efeitos	
ltem 1 de 2						

Caso você deseje realizar uma formatação no título do seu vídeo, utilize as opções de formatação disponíveis em "*Fonte e Paragrafo*". Você pode inclusive alterar a cor do fundo (*Cor do plano de fundo*) onde aparece o título do seu vídeo. Caso necessite alterar novamente o texto que você inseriu no seu título, é só dar duplo clique encima do arquivo de "*Titulo*" na sua linha do tempo para retornar a janela de edição. É possível inserir efeitos visuais nos títulos. Para isso, selecione um dos pré-estabelecidos em "*Efeitos*".

8 	Ferramentas de Vídeo Ferramentas de Text	Meu Filme - Movie Maker	- 0 ×
Arquivo Início Animações Efeitos Visuais Projeto Exibir	Editar Form <u>ato</u>		^ Ø
▲ Recordat Segoe UI 48 A. Transparénda Colar Dopar N X A. A A. Tansparénda Asce a de Transferència Fonte Parágrafo Parágrafo Parágrafo	Cor do plano de fundo • Hora de início: 0,005 • Duração do texto: 7,00 • Ajustar		Tamanho do Cor do contorno • contorno •
Prof. Almir Jr.	A Prof. Almir Jr.		
00:00,00/00:3	.80 🔼		
Legenda 1 de 1		1	

Agora, vamos inserir uma legenda, ou seja, um texto que será exibido sobre o vídeo que estiver sendo executado. É importante destacar que você pode determinar o tempo que esta legenda será exibida. Atenção, você deve selecionar primeiramente em sua linha do tempo, o vídeo onde deseja inserir a legenda. No caso deste tutorial, selecionamos o único vídeo em nossa linha do tempo. Em seguida clique em "*Legenda*".



Em seguida, você deve inserir o texto da sua legenda na caixa pontilhada que está sobre o *"Monitor de exibição do filme"*. Você pode formatar o texto da legenda utilizando as mesmas opções de formatação do recurso *"Título"* ilustradas anteriormente. É possível inserir efeitos visuais nas legendas. Para isso, selecione um dos pré-estabelecidos em *"Efeitos"*.

월 <mark>교</mark> 🥱 🤆 ≠	Ferramentas de Vídeo Ferramenta	as de Texto Me	eu Filme - Movie Maker	- 0 ×
Arquivo Início Animações Efeitos Visuais Projeto Exibir	Editar Form	nato		^ 🕐
Kecortar Segoe UI 24 AA Transparència X Colar N X A Transparència X	Cor do plano de fundo ~ Hora de início: 7,00s \$ Duração do texto: 7,00 •			Tamanho do Cor do contorno • contorno •
Área de Transferência Fonte Parágrafo	Ajustar		Efeitos	
Recém-macido na era digital coor.03/00.31	5.80 🔀	A Rece		
Legenda 2 de 2				•

Por padrão, o *Movie Maker* já estabelece o tempo de duração de uma legenda em 7 segundos. Você pode alterar este tempo conforme a sua necessidade. Em nosso caso, vamos colocar para que ele seja exibido durante todo o trecho do vídeo que foi recortado anteriormente. Para isso, altere o tempo em "*Duração do texto*". O nosso vídeo recortado, tem a duração de 28,80 segundos de duração. Este é o tempo que iremos colocar na duração da legenda do nosso vídeo. Para saber qual o tempo de duração do arquivo de mídia que você deseja inserir a legenda, passe o mouse sobre a mídia e aguarde a caixa de texto exibir as informações sobre o vídeo.



Pronto! A sua legenda foi inserida e configurada para ser exibida durante todo o tempo do vídeo recortado.

🛃 🖪 🀬 🤗 🖛		Ferramentas de Vídeo Fe	erramentas de Texto	Me	u Filme - Movie Maker	- 0 ×
Arquivo Início	Animações Efeitos Visuais Projeto	Exibir Editar	Formato			^ ()
Colar	Segoe UI • 24 • A _A Transparência	▲ Cor do plano de fundo ~ Otro Hora de início: 7,00s Editar texto ③ Duração do texto: 28,80				Tamanho do Cor do contorno • contorno •
Área de Transferência	Fonte Parágrafo	Ajustar			Efeitos	
	Recém-nascido na era digital Our	7,03/00.35,80 🔀	Almir Jr. A Re	cem-nascido na]	
Legenda 2 de 2						₽

No próximo passo, vamos inserir os créditos do nosso filme. Os procedimentos para inserção deste recurso são semelhantes aos do "*Titulo*" e "*Legenda*". É importante destacar que você também pode determinar o tempo de duração dos créditos. Na aba "*Inicio*", clique em "*Créditos*" para que o *Movie Maker* insira automaticamente um arquivo de mídia ao final da sua *linha do tempo*.



Por padrão, o *Movie Maker* já estabelece o tempo de duração dos créditos em 7 segundos. Você pode alterar este tempo conforme a sua necessidade. Em nosso caso, vamos deixar que e le seja exibido durante o tempo pré-estabelecido. Caso você necessite, altere o tempo em "*Duração do texto*". Altere o texto dos créditos dentro da caixa pontilhada que está sobre o "*Monitor de Exibição do Filme*". Lembre-se, você pode formatar o texto dos créditos utilizando as mesmas opções de formatação dos recursos "*Título*" *e* "*Legenda*" ilustrados anteriormente. É possível inserir efeitos visuais nos créditos. Para isso, selecione um dos pré-estabelecidos em "*Efeitos*".

🗟 🖶 🥱 🤆 🖛	Ferramentas de Vídeo Ferramentas de Texto	Meu Filme - Movie Maker	- 🗇 🗙
Arquivo Início <u>Animações Efeites Visuais Projete Exibir</u>	Editar Formato		^ 🕜
Marcontar Segoe UI 20 An Transparéncia Marcontar Colar Copiar N X A - A^* A^* Image: Segoe UI Editar Area de Transferència Fonte Parágrafo			Tamanho do Cor do contorno • contorno •
CRÉDITOS Elabora por: Prof. Elabora por: Prof. Aniri de Oliveira Costa Junior 0035,83/004	2,80 Z	A CRÉDITOS	
Legenda 3 de 3		5	• - •

Por fim, vamos inserir um fundo musical em nosso filme. Para isso, na aba "*Inicio*", clique em "*Adicionar uma música*".



Em seguida, *localize* e *selecione* o arquivo de áudio que você deseja utilizar como fundo musical em seu filme. Depois, clique em *"Abrir"* para finalizar o processo de inserção.

Adicio	one Mú	isicas				×
) (€) → ↑ 🌗 « Usuários → Almir → Músicas		~ C	Pesquisar I	Músicas		٩
Organizar 🔻 Nova pasta				HE -	- 🔟	0
★ Favoritos	Nú	Título		Artistas p	articipan	Álbi
Área de Trabalho		New Land		ALBIS		You
Downloads						
Cocais recentes						
👰 Meu computador						
膧 Área de Trabalho						
Documentos						
Downloads						
Imagens						
Vídeos						
bisco Local (C:)						
✓ <						>
Nome: New_Land		~	Áudio e N	lúsica		~
			Abri	r	Cancelar	

O *Movie Maker* adiciona automaticamente mais uma trilha em sua linha do tempo e já ajusta o tempo de execução do fundo musical ao tempo de duração do seu projeto de filme. Para alterar o *"ponto inicial"* e o *"ponto final"* do fundo musical, clique em *"Ferramentas de Música: Opções"*.

🗿 🔜 🥱 🥐 🖛 🛛 💡 Ferram	nentas de Vídeo	Ferramentas de Música	Ferramentas de Texto	Meu Filme -	- Movie Maker	- 0 ×
Arquivo Início Animações Efeitos Visuais Projeto Exibir	Editar	Opções	Formato			^ (2
K Recortar Colar Colar Adicionar Area de Transferência Area de Transferência		Temas de Filme Autom	ático	Girar para a esquerda a diretta Edição	Compartilhar	Ivar ne •
00:00,00/00:42,80	A Pr	of, Almir Jr. A Re	cém-nescido na			
Item de música 1 de 1						- <u>()</u> •

Defina o momento em que o fundo musical deve iniciar, indicando o seu ponto inicial e final. Você também pode alterar o volume do fundo musical do seu filme clicando em *"Volume da música"*.



Para inserir efeitos nas transições entre os arquivos de mídia da sua linha do tempo, clique na aba "Animações" e escolha transição dentre as opções disponíveis. Lembre-se, você deve selecionar primeiramente o arquivo de mídia em sua linha do tempo que você deseja inserir a transição.



Após selecionar o arquivo onde você deseja inserir o efeito de transição, clique sobre o efeito a ser utilizado para aplica-lo ao arquivo de mídia da sua linha do tempo. Na imagem abaixo, você pode verificar que foram inseridos efeitos de transição nos 3 arquivos da linha do tempo. Obs. O efeito na linha do tempo é presentado pelo "triangulo".



Salvando Projeto

No *Movie Maker*, você pode salvar seu projeto de forma muito simples e rápida. É aconselhado que você sempre salve o projeto do seu filme na mesma pasta onde você organizou os arquivos de vídeo, imagens e sons utilizados no seu projeto. Assim, caso você necessite levar o seu projeto para ser editado em outro computador que possua o *Movie Maker* instalado, basta você copiar esta pasta e levar para o outro computador a ser utilizado. Atenção, o procedimento a seguir deve ser utilizado para salvar o projeto. O arquivo gerado é o único que vai lhe permitir reorganizar/alterar algum elemento do seu filme. Clique em "*Arquivo*" e em seguida clique em "*Salvar Projeto*"

<u>8 u −</u>) (* +	Ferramentas de Vídeo Ferramentas de Música	Filme do Prof. Almir - Movie Maker	- 🗇 🗙
Arquivo	Dpções		^ 🔞
Novo projeto Projetos recentes I Filme do Prof. Almir.wlmp			You i 🖹 🔂
Abrir projeto	de Filme Automático	a esquerda a direita Edição Com	anvar Filme ▼
Salvar projeto			
Salyar projeto como	All Maryon on Mar	Manuar Cull and	
Publicar filme	Almir Jr. A Recém-nascido na		
Salvar nime			
y Opçõgs			
Sobre o Movie Maker			
Saig			
ltem 1 de 3			E

Na janela que se abre, localize a pasta onde você deseja guardar o seu projeto, dê um nome para o arquivo do seu projeto e clique em **"Salvar"**. Obs. Atenção, em "Tipo" você deve deixar marcado em "Projetos do Movie Maker".

8	Salve o Projeto				×
) 🛞 👻 ↑ 퉬 « Tutoriais → MovieMa	iker 🗸	¢	Pesquisar Movie!	Maker	9
Organizar 👻 Nova pasta					0
🐌 Downloads 🔷 Nome	*	0	Data de modificaç	Tipo	
📃 Locais recentes 🔡 Musicas		1	0/12/2018 14:49	Pasta de arqui	ivos
Meu computador		1	0/12/2018 14:49	Pasta de arqui	ivos
🔓 Área de Trabalho					
Documentos					
Downloads					
E Imagens					
Musicas					
Disco Local (C:)					
					>
					_
Nome: Filme do Prot. Almir					~
Tipo: Projetos do Movie Maker					~
 Ocultar pastas 			Salvar	Cancelar	

Pronto. Caso seja necessário editar alguma informação no seu filme, utilize o arquivo que você acabou de criar para editar a informação desejada.

Salvando Filme

O procedimento a seguir, deve ser utilizado para salvar o arquivo de filme do seu projeto. O arquivo gerado, é aquele que você poderá publicar nas redes sociais, YouTube ou compartilhar via aplicativos de mensagens com seus colegas. Para isso, clique em "*Arquivo*" em seguida selecione a opção "*Salvar Filme*" e por fim clique em "*Para Computador*".



Na janela que se abre, localize e selecione a pasta onde você deseja salvar o seu filme. Dê um nome ao arquivo que deve ser gerado. Neste tutorial, utilizaremos o formato .wmv (Arquivo de Vídeo do Windows Media) para salvar o nosso filme. Você também pode salvar no formato MPEG-4. Por fim, clique em "*Salvar*". Obs. Toda vez que você efetuar alguma alteração no arquivo gerado no "Salvar Projeto" você deve utilizar a opção "Salvar Filme"

8	Salvar	Filme			×
) 🔄 👻 ↑ 🌗 ≻ Pós-Modulo	IV	~ C	Pesquisar Pós-M	odulo IV	P
Organizar 🔻 Nova pasta				800 -	0
📃 Área de Trabalho ^ Nome	*	D	ata de modificaç	Tipo	
Downloads	G	02	2/12/2018 20:07	Pasta de arqu	uivos
Meu computador	oriais	09	9/12/2018 17:29	Pasta de arqu Pasta de arqu	uivos uivos
Area de Trabalho					
Downloads					
Músicas					
Vídeos Disco Local (C)					
Tipo: Arquivo de Vídeo	o do Windows Media				× ×
 Ocultar pastas 			Salvar	Cancela	r

Pronto. O arquivo do seu filme está pronto para ser executado em qualquer player de vídeo ou compartilhado na internet.

Criando um arquivo de filmes com fotos

Para executar esta etapa do tutorial, é necessário que você leia antecipadamente os passos descritos anteriormente.

Para elaborar um vídeo a partir de um conjunto de fotos, clique em "*Adicionar Vídeos e fotos*". Na janela que se abre, localize a pasta e selecione todos os arquivos de foto que você deseja utilizar em seu projeto de filme com fotos. Em seguida, clique em "*Abrir*".



Neste tutorial, foram adicionadas 32 duas fotos. Automaticamente o Movie Maker já organiza as fotos conforme o nome/numeração de cada foto. Lembre-se, ele organiza em forma crescente ou ordem alfabética. Perceba que o Movie Maker já estabelece um tempo padrão para que cada foto seja exibida. Neste caso, o total final do nosso vídeo de fotos será de 3 minutos e 44 segundo. Se dividirmos esse tempo pela quantidade de fotos utilizada neste exemplo, vamos perceber que o padrão para cada foto ser exibida é de 7 segundos.



Para alterar o tempo de exibição de cada foto, clique em "Ferramentas de Video: Editar" e em seguida altere o tempo de duração de exibição de cada foto em "Duração". Em nosso caso, vamos definir 1 segundo para cada foto. Sendo assim, como se trata de 32 fotos, o tempo total do nosso filme de fotos ficará em 32 segundos. Obs. Lembre-se, caso você queira alterar o tempo de exibição de todas as fotos ao mesmo tempo, selecione primeiramente todos os arquivos defoto e em seguida altere o tempo de exibição das fotos.



Caso você deseje inserir legendas, títulos, créditos, efeitos de transição, salvar o projeto e o arquivo de filme, utilize os passos ilustrados anteriormente neste tutorial.

Se você seguiu todos os passos descritos neste tutorial, você terá editado o seu vídeo utilizando Movie Maker.

Até a próxima.