

## Construção da Maquete

### *Roteiro de Aprendizagem 03*

---

#### Descrição Geral

Caro aluno, hoje é o dia de colocar a mão na massa literalmente. Temos dois dias para construirmos a maquete da nossa cidade - modelo. É nela que vai acontecer tudo aquilo que planejamos em nossa situação problema e simulamos através da animação utilizando o Scratch e Arduino. Para isso, as equipes agora vão se concentrar nos requisitos específicos do seu problema, para no final haver uma integração com o trabalho das demais equipes. Ânimo e bom trabalho!

#### Resultados Pretendidos da Aprendizagem

- Realizar a montagem da maquete de partes de uma cidade.
- Inserir na cidade elementos consumidores de energia, como edifícios, semáforos, fábricas e etc.
- Evidenciar o sistema de geração e distribuição de energia desta cidade.

#### Roteiro

1. A equipe 01 vai se empenhar na Construção da maquete da cidade: elaborar prédios, ruas, árvores, casas, semáforo, etc.
2. A equipe 02 vai se empenhar na maquete da hidrelétrica um pouco distante da cidade: criar o reservatório, a casa de máquinas, os transformadores e as torres.
3. A equipe 03 vai trabalhar na construção das fábricas da cidade com uma chaminé e do elevador, para representar os grandes consumidores de energia.
4. Por último, a equipe 04 vai focar desenvolvimento da alternativa de energia: Construção de uma mini turbina eólica, simulação do vento, programação para acionamento de motores através das turbinas.

Obs: a maquete deverá ser construída sobre uma superfície de isopor medindo 50 cm X 50 cm

## Construção da Maquete

### *Roteiro de Aprendizagem 03*

---

#### Avaliação

Esta atividade terá duração de 2 dias da capacitação. Por este motivo, neste primeiro momento o desenvolvimento desta atividade não receberá pontuação. A pontuação será concedida apenas no segundo dia desta atividade quando a maquete deverá estar pronta e integrada a animação e arduino.